

# АКАДЕМИЯ «НОВОГО ГОДА»

Новогодняя ламповая игра для офисов, лофтов, банкетных залов и прочих крытых помещений на создание новогодней атмосферы.

**ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТИМБИЛДИНГ**





# О ПРОГРАММЕ

Хочешь что-то сделать хорошо – сделай это сам.  
Эта крылатая фраза касается и создания атмосферы.

Особенно такой волшебной, как новогодняя – такие атмосферы на дороге не валяются. Тем более, как встретишь новый год, так его и проведёшь! Поэтому, хотите работать в следующем году в тёплой дружественной уютной атмосфере, – встречайте Новый год правильно!

Засучите рукава, – придётся немного поучиться в нашей Академии Нового года и сдать экзамен: найти новогодний мешок с подарками.

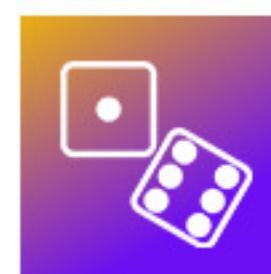
## ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



СОЗДАЁТ ЛАМПОВУЮ  
НОВОГОДНЮЮ  
АТМОСФЕРУ



ВЕСЕЛО  
И ПРИКОЛЬНО



ПРИКОЛЬНАЯ ИГРА  
БЕЗ БЕГОТНИ  
И НАПРЯГА



ТЕМАТИЧЕСКИЕ  
ЗАДАНИЯ



РАЗГРУЖАЕТ  
МОЗГИ



АКТИВНОСТИ МОГУТ  
ОСТАТЬСЯ НА ВСЁ  
МЕРОПРИЯТИЕ, СПРОСИТЕ  
МЕНЕДЖЕРА, КАК

# ЦЕННОСТИ ИГРЫ



## НЕНАПРЯЖНОСТЬ

Нет никакого дресс-кода, как в тимбилдинге, не надо напрягать мозги, как в квизе, – просто и весело.



## ТРАНСФОРМАЦИЯ ПОД ПОМЕЩЕНИЕ

Игровые активности не требуют больших площадей и подстраиваются под площадку Заказчика.



## СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



## ЛАМПОВОСТЬ

Создаёт уютную новогоднюю атмосферу.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ  
РАСПИСАН  
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ  
КОМАНДА ЗНАЕТ  
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.  
ВАМ ОСТАЁТСЯ  
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ  
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

## ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



РАЗДЕЛЕНИЕ  
ПО КОМАНДАМ



ПРОХОЖДЕНИЕ  
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ  
СТАРТ



КОРОТКИЙ БРИФ  
КОМАНД



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ  
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

# КОМАНДА



## 1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЕРСОНАЖ

Модератор игрового процесса,  
комментатор.

На нём вся коммуникация между  
игрой, участниками и болельщиками,  
- чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



## 2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной  
команды.

На нём правила, маршрутные листы  
и общая логистика команд, работа  
анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



## 3. АНИМАТОРЫ, ТЕМАТИЧЕСКИЕ ПЕРСОНАЖИ

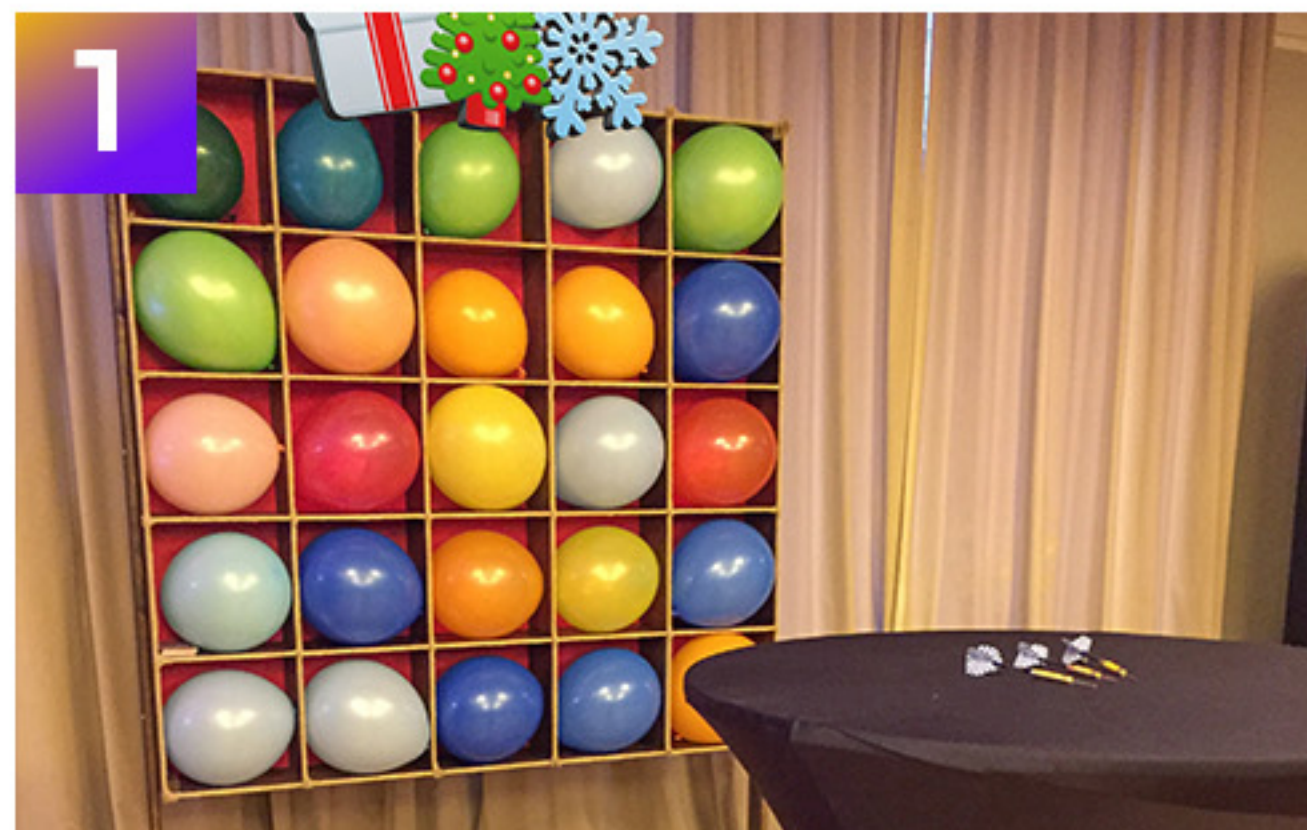
Отвечает за прохождения заданий  
командами.

На нём контроль последовательности  
прохождения локаций командами,  
проведение соревнований на локациях,  
подведения итогов

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## 1 ДРОТИКОВЫЙ ТИР «НОВОГОДНИЙ СЮРПРИЗ»

Испытайте свою удачу перед Новым годом. Внутри лежащих шариков спрятаны фанты.

Метко кидая дротики и лопаая шары, - узнайте, что вас ждёт.



## 2 ЛОВИ!

Тренируйте свой навык не ронять подарки, а если, все же, подарок упустили, ловко хватайте на лету.

Этот тренажёр вам поможет.



## 3 ФАНТ-ХОККЕЙ НАПОЛЬНЫЙ

Убеждать оппонента в канун нового года можно только играючи. Маленькая игровая доска, 2 клюшки и та же цель: забить шайбу в маленькие ворота соперника. Цена проигрыша – новогодний фант от соперника, который надо выполнить.

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ТЕРПЕНИЕ, ДРУГ

Новогодний ажиотаж кого угодно выведет из себя. Тренируем терпение с помощью простого тренажёра: провести кольцо вдоль металлического провода, ни разу его не задев, при касании раздаётся сигнал. Справились? – Теперь новогодние пробки и очереди вам нипочём!



## ВЗРЫВНАЯ ЁЛКА

Новогодний фейерверк заказывали?

Сейчас устроим с помощью данной активации. Участники на скорость надувают шарики в ёлочной конструкции, – кто первый лопнет.



## НОВОГОДНИЙ КНОПОЧНЫЙ БОЙ

Хвататься за всё и сразу не самое верное решение в жизни, но, когда вы делаете несколько дел одновременно, этот навык не мешает. Прокачиваем его в кнопочной дуэли, задача в которой: хвататься за всё и сразу быстрее соперника.

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ЗЕРКАЛЬНЫЙ ЛАБИРИНТ

Проложить верный маршрут в лабиринте по зеркальному его отражению – задача не простая, зато этот навык вам поможет после новогодней ночи, когда, возможно, вести по запутанному маршруту придётся не только руку.)



## ЛЕДЯНАЯ ДЖЕНГА

Аккуратность, скорость и ювелирная точность, с какой участники вынимают синие бруски и кладут их поверх ледяной Дженги, заставляют подумать, что она и впрямь из тонкого холодного льда.



## КЁРЛИНГ НАПОЛЬНЫЙ

Прокачиваем тактическое мышление и планирование в игре настоящих викингов. Тактическое мышление вам не помешает, когда вы попытаетесь успеть везде и всюду в новогодние каникулы.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## 10 НОВОГОДНЕЕ СУМО

Битва Деда против Санты, кто круче: наш лютый Мороз или же рафинированный Санта.

А вы за кого?



## 11 СИПОМЕР «ЁПОЧКА, ГОРИ»

Зажечь елку, да и, вообще, «зажечь» на празднике – задача, требующая сил.

Проверяем физическую готовность «отжечь» на празднике – крутим педали на велосипеде до победного, пока не загорится макушка елки. Кто быстрее.



## 12 ТИР «ВЕСЁЛАЯ ЁЛКА/МОРОЗКО»

Традиционная новогодняя забава «Снежки», как правило, заканчивается тем, что самому НЕ меткому накидывают снежков по полной программе. Чтобы не оказаться в такой ситуации, тренируемся в новогоднем тире, метко бросая снежок в пасть Весёлой Ёлки или деду Морозу



# ФИНАЛ

## МЕШОК С ПОДАРКАМИ

Небольшой квест-экзамен для учащихся в Академии.

В процессе игры участники собирают элементы паззла, на котором изображена карта-схема или послание, приводящие к мешку с подарками.

После прохождения всех заданий и собрав пазл воедино, участники находят заветное «сокровище», оставленное им дедом Морозом.

# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,  
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

## МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

## СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

## БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



### 1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,  
и ведущий не охрип



### 2 НОВОГОДНЮЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную  
фотографию



### 3 ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПРИЗ

Подарок из мешка деда Мороза  
будет достойным завершением  
обучения



### 4 НОВОГОДНИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



### 5 НОВОГОДНИЕ МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



### 6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей  
соревнований