

# ИГРА АНТИКВИЗ

Мы объединили квестовые задачи и игровую механику квиза – так родилась эта игра.

**КВИЗ**





# О ПРОГРАММЕ

Надоели обычные квизы? Представляем вам новый формат игр! В антиквизе участникам предстоит преодолеть логические испытания, которые требуют не столько знаний, сколько умения находить выход из запутанной ситуации. Шифры, артефакты, необычные форматы - обещаем, будет интересно!

## ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



ОРИГИНАЛЬНЫЙ  
ФОРМАТ  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ  
ИГРЫ



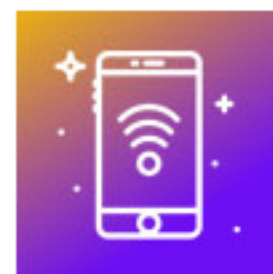
ЗАДАНИЯ НЕ НА ОБЩУЮ  
ЭРУДИЦИЮ, КАК В КВИЗАХ,  
А НА ЛОГИКУ И МЫШЛЕНИЕ



УНИКАЛЬНЫЕ  
АВТОРСКИЕ  
ЗАДАНИЯ



ЗАЙДЁТ ВСЕМ: ОТ СКРОМНОГО  
СЕМЕЙНОГО ВЕЧЕРА ДО  
МАСШТАБНОГО КОРПОРАТИВА



В ПОИСКАХ ОТВЕТА МОЖНО И ДАЖЕ НУЖНО  
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТЕЛЕФОНАМИ:  
ПОГУЛЯТЬ ПО ГУГЛ-КАРТАМ ИЛИ ПОЗВОНИТЬ АГЕНТУ

# ЦЕННОСТИ ИГРЫ



## ОРИГИНАЛЬНОСТЬ

Задания этой игры обычно используются в квестах. Мы решили поэкспериментировать и перенесли их на игровую механику квиза. Получилось интересно, но судить вам.



## СПЛОЧЕНИЕ КОМАНДЫ

Квест не только развлекает, но и способствует укреплению командного духа. Совместное решение заданий создает атмосферу единства, помогает лучше узнать друг друга и развивать навыки коммуникации.



## АДАПТИВНОСТЬ

Возможность адаптации игры с учетом корпоративной культуры, возраста участников и желаемого уровня сложности заданий.



## АТМОСФЕРА

Создаёт уютную праздничную новогоднюю атмосферу.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ  
РАСПИСАН  
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ  
КОМАНДА ЗНАЕТ  
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.  
ВАМ ОСТАЁТСЯ  
ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ  
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

## ЭТАПЫ



# КОМАНДА



## 1. АНТИКВИЗ-МЕН В ТЕМЕ ПРОГРАММЫ

Спикер всего игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



## 2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу оборудования и координирует игровой процесс.

Знает всё о том, что и как работает.

# ПРИМЕР ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## АРТЕФАКТЫ

Артефакты — это уникальные предметы, взаимодействуя с которыми, команда погружается в захватывающий процесс решения заданий. Это могут быть увлекательные паззлы, собрав которые, команда получает код, книги с тайниками, для открытия которых нужно разгадать заветное слово, ультрафиолетовые фонарики, позволяющие увидеть невидимые чернила и многое другое.



## ПАНОРАМЫ

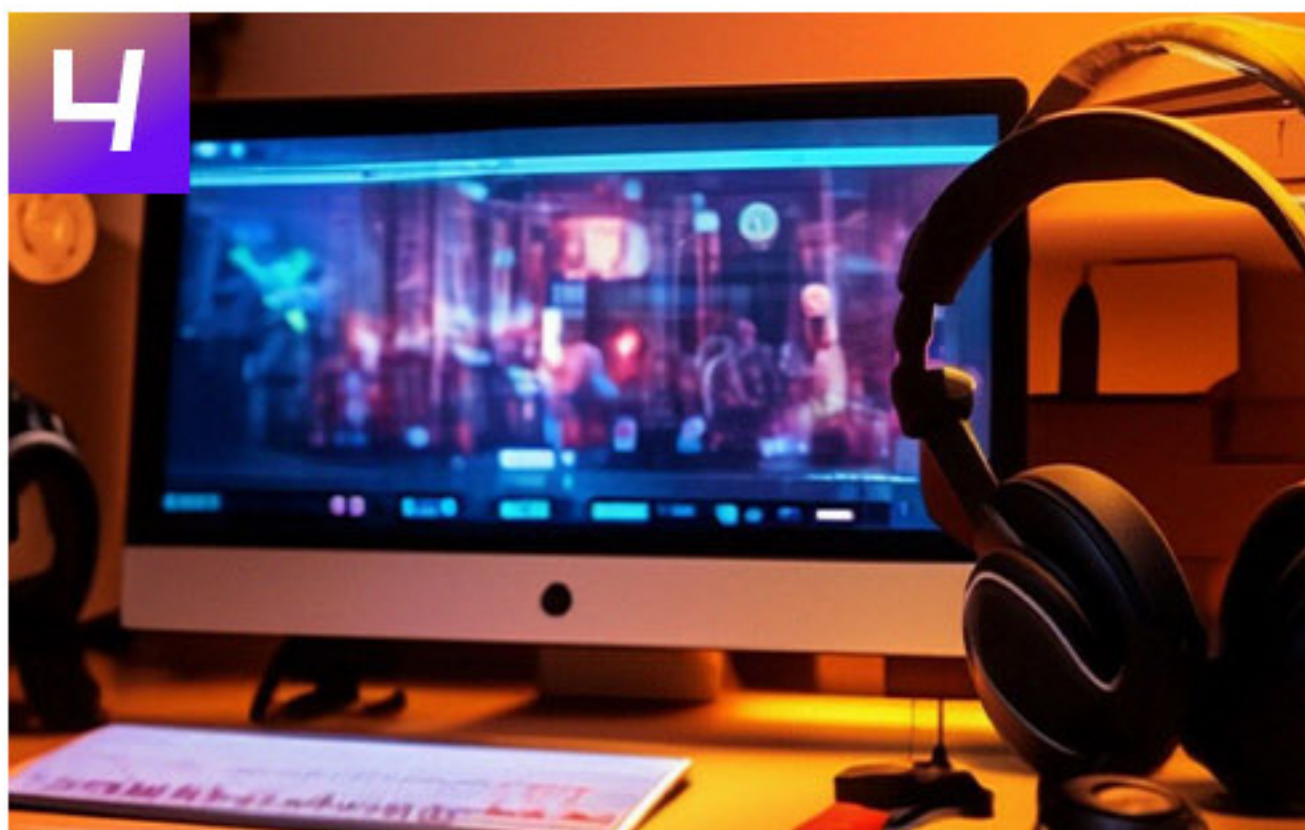
Участникам предстоит увлекательное путешествие по гугл-панорамам в поисках загаданных нами мест. Они будут исследовать необычные памятники, граффити и искать смешные названия различных заведений.



## ШИФРЫ

Шифр Цезаря, решетка Кардано, диск Энея, Криптекс - эти и многие другие шифры мы используем в наших головоломках.

# ПРИМЕР ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## АУДИО И ВИДЕО

Вас ждут аудиопослания на автоответчике, закодированные фразы на азбуке Морзе, ожившие картины, созданные нейросетями, и перевернутые треки, которые необходимо разгадать. Это - лишь часть нашего арсенала игровых заданий!



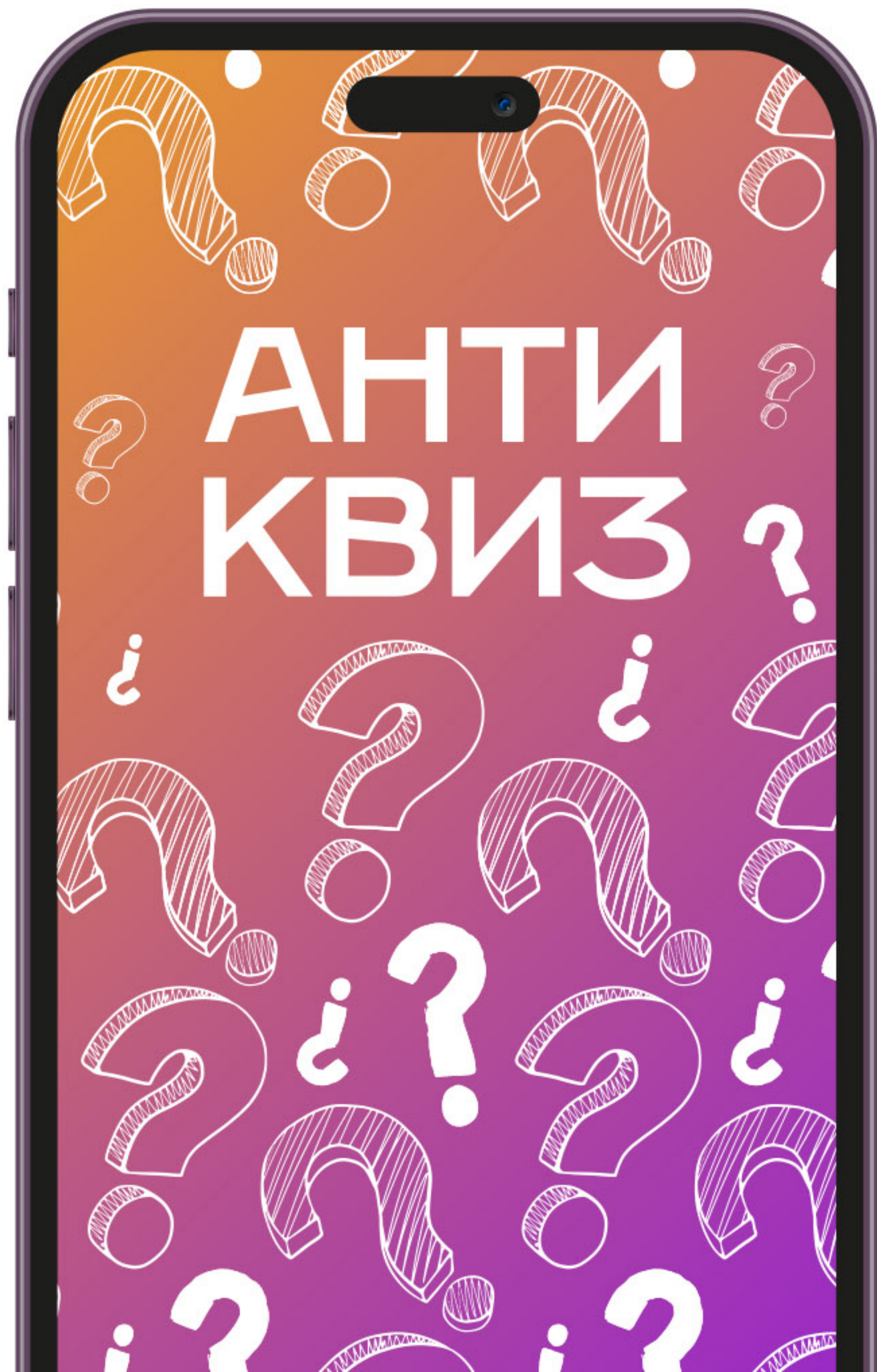
## ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Мы идём в ногу со временем и пользуемся современными технологиями. Команды получают QR-код приложения дополненной реальности и набор картинок. С помощью программы они смогут получить дополнительные изображения, которые появятся на экранах мобильных телефонов при сканировании этих картинок.



## ЗАДАНИЯ С РЕКВИЗИТОМ

В дополнение к некоторым заданиям прилагается тематический реквизит, чтобы размять не только мозги, но и руки. А также добиться большего погружения в игру.



## **ЕСЛИ ВАМ НРАВИТСЯ ФОРМАТ КВИЗА, НО КОНТЕНТ УЖЕ ПОРЯДКОМ ПОДНАДОЕЛ...**

Тогда вам надо выйти за рамки привычного понимания интеллектуальной игры и сыграть в АнтиКвиз!

Новинка в нашем игровом портфеле, но мы уверены, что она найдёт своих поклонников.



# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

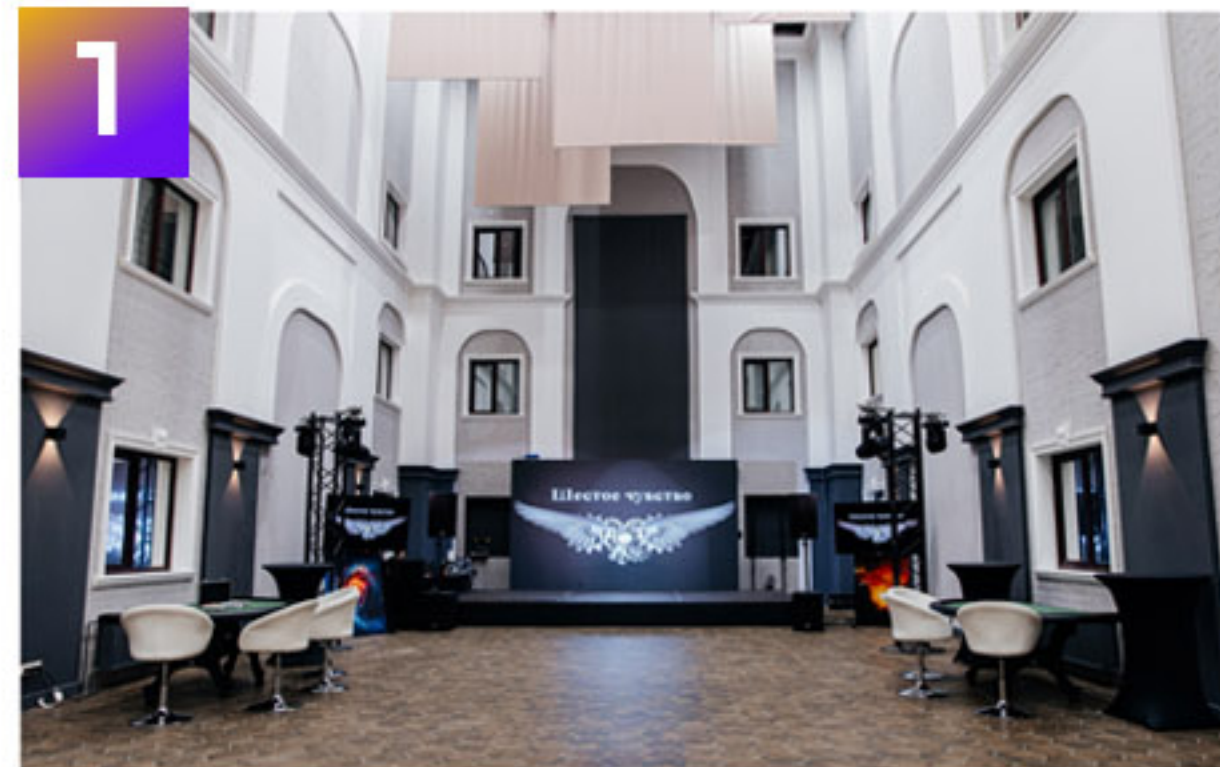
В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ УЖЕ ПОДОБРАНЫ ИНТЕРЕСНЫЕ ЗАДАНИЯ ДЛЯ ЭТОЙ ИГРЫ,  
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ)

## МАЛАЯ ИГРА

- 1,5 часа
- 8 заданий на бланках
- 1 АнтиКвиз-мен
- 1 координатор игры
- полиграфия

## БОЛЬШАЯ ИГРА

- 2 часа
- 10 заданий на игровом сайте-движке
  - 1 АнтиКвиз-мен
  - 1 координатор игры
- тематический реквизит для заданий
- полиграфия



### 1 ЗВУКОВОЕ И ПРОЕКЦИОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы вопросы высвечивались на экране, и ведущий не охрип



### 2 ТЕМАТИЧЕСКУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную фотографию



### 3 НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Дипломы и не только будут достойной наградой



### 4 КЕЙТЕРИНГ ОТ КОФЕ-БРЕЙКА ДО БАНКЕТА

Данный формат прекрасно сочетает еду и развлечения



### 5 КОНТАКТНЫЙ БАР

Под алкоголь играется гораздо задорней



### 6 ВЫСТУПЛЕНИЯ АРТИСТОВ

Отдохнуть и переключиться в перерывах между раундами