

# ИГРА

## «БОЛЬШИЕ ГОНКИ»

Игра с большими аттракционами по мотивам одноименного популярного теле-шоу.

**СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ**





# О ПРОГРАММЕ

Программа по мотивам популярного телевизионного шоу с использованием больших надувных испытаний и оригинальных аналогов живого быка, - они не опасные, а яркие забавные и очень интересные.

Ну, и какие большие гонки без финального соревнования - горки-рукохода! В нашей программе она есть в виде большого надувного аттракциона.

## ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



**ТРЕНИРУЕТ  
ОРГАНИЗМ**



**БОЛЬШИЕ  
ЯРКИЕ ЗАДАНИЯ**



**РАЗГРУЖАЕТ  
МОЗГИ**



**НИКТО НЕ СИДИТ  
НА МЕСТЕ**



**ВЕСЕЛО  
И ПРИКОЛЬНО**

# ЦЕННОСТИ ИГРЫ



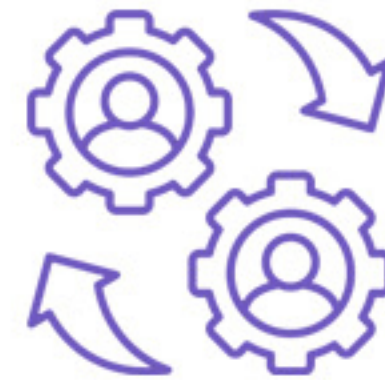
## КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



## РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



## СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



## ЯРКИЕ ЭМОЦИИ

Интересные соревнования, меняющиеся одно за другим, заряжают не только участников, но и зрителей.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ  
РАСПИСАН  
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ  
КОМАНДА ЗНАЕТ  
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.  
ВАМ ОСТАЁТСЯ  
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ  
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

## ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ  
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ  
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ  
СТАРТ



КОРОТКИЙ  
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ  
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

# КОМАНДА



## 1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем. Профессионал своего дела.



## 2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях. Знает всё о том, что и как работает.



## 3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## РОДЕО КОМАНДНЫЙ БЫК

Удержись на надувном быке, пока соперники пытаются сбросить тебя, раскачивая его из стороны в сторону.



## ВЫШИБАЛЫ ПО-РУССКИ

Участники в костюмах бревна пытаются увернуться от гигантских мячей соперника.



## КОМАНДНЫЙ БИАТЛОН

Командные лыжи, в которых участники проходят трассу, мы усложнили стрелковым рубежом!

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## КРЕСТИКИ-НОЛКИ

Разновидность игры, где участникам не только надо выбрать ячейку, но ещё и попасть в неё мячом.



## ФУТБОЛЬНЫЙ БИЛЬЯРД

Бильярд ногами, в котором раскрашенные в цвет бильярдных шаров футбольные мячи закатывают в лунки.



## БОТОБОЛ

Футбол бутсами и мячом гигантских размеров.

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ПАДОШКИ

Викторина, в которой надо быстрее не ответить, а упасть на правильный ответ в костюме гигантской ладони.



## ДОСТАВКА ПИЦЦЫ

Превратившись в доставщиков пиццы, собрать гигантскую пиццу.



## ЛАБИРИНТ 10 X 10 М.

Пройти гигантский надувной лабиринт быстрее соперника.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ГОРЯЧАЯ КАРТОШКА

Переправить шарик в контейнер по воздуху с помощью воздушных струй, выходящих из специальных патрубков.



## ЭРУДИТ

Весёлая гигантская игра на эрудицию по мотивам игры «Скрэббл».



## БОЛЬШИЕ ГОНКИ

Эстафета, в финале которой участники на руках поднимаются на надувную горку.  
Всё как в оригинальном шоу!

# ФИНАЛ БОЛЬШИЕ ГОНКИ

Эстафета, в финале которой участники на руках поднимаются на надувную горку.

**ВСЁ КАК В ОРИГИНАЛЬНОМ ШОУ!**



# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,  
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

## МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

## СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

## БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



### 1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,  
и ведущих не охрип



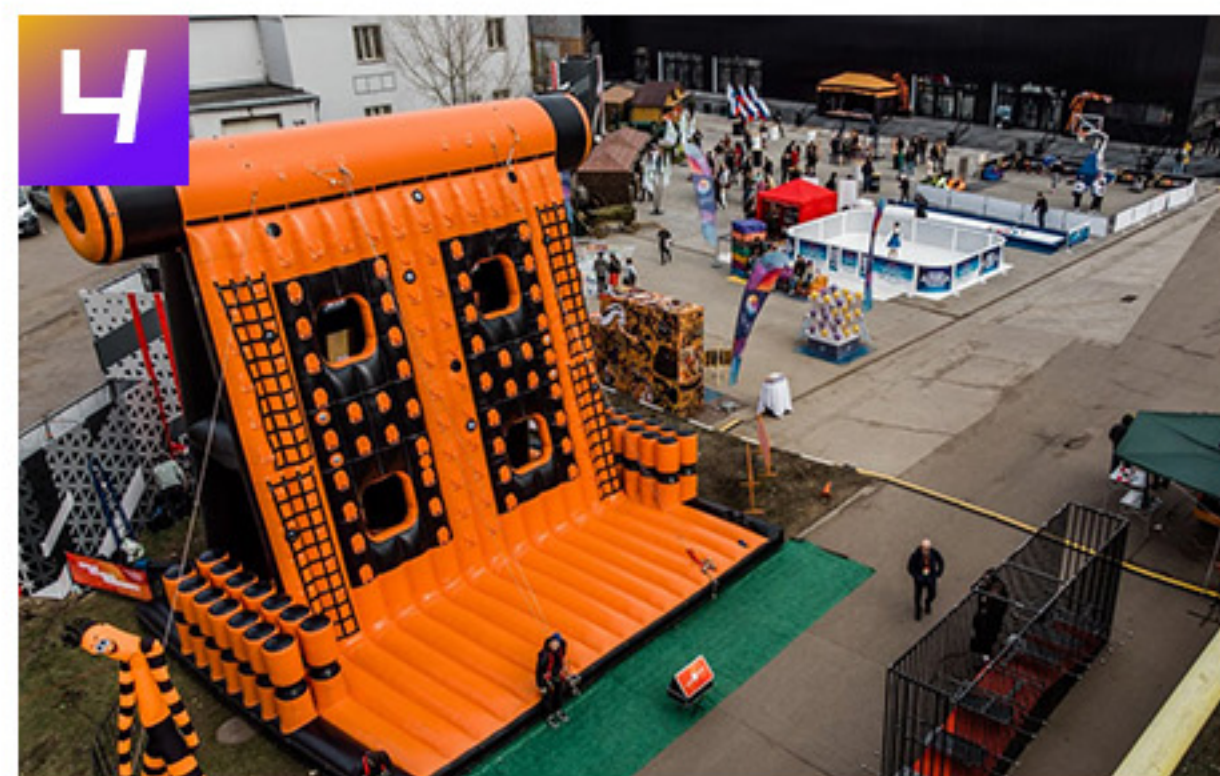
### 2 СПОРТИВНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть спортивные  
достижения



### 3 НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Медали будут достойной  
наградой



### 4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



### 5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



### 6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей  
соревнований