

ИГРА

«БОЛЬШОЙ СПОРТ»

Классная командная игра с большими надувными аттракционами.

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ





О ПРОГРАММЕ

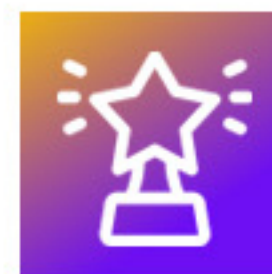
Программа собрала все самые большие и интересные командные развлечения по мотивам популярных видов спорта.

Футбол, волейбол, баскетбол, теннис, биатлон, скачки, бильярд, оригинальные дисциплины, среди которых забег по Олимпийской полосе препятствий, – пройдите все испытания Большого спорта и станьте обладателем Гигантского кубка Чемпионов!

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



**ТРЕНИРУЕТ
ОРГАНИЗМ**



**БОЛЬШИЕ
ЯРКИЕ ЗАДАНИЯ**



**РАЗГРУЖАЕТ
МОЗГИ**

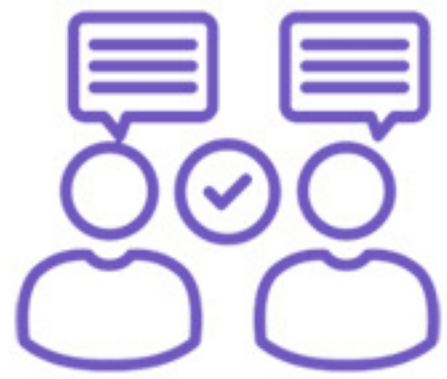


**НИКТО НЕ СИДИТ
НА МЕСТЕ**



**ВЕСЕЛО
И ПРИКОЛЬНО**

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



ЯРКИЕ ЭМОЦИИ

Интересные соревнования, меняющиеся одно за другим, заряжают не только участников, но и зрителей.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



РАЗДЕЛЕНИЕ
ПО КОМАНДАМ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ БРИФ
КОМАНД



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ГИГАНТСКИЙ БАСКЕТБОЛ

Большая надувная игра по мотивам баскетбола – гигантский мяч необходимо ловко пасовать игрокам своей команды и метко бросать в огромную надувную корзину.



КОМАНДНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ

Оригинальный волейбол полотнами и гигантским мячом.



МЕТАНИЕ КОПЬЯ

Кто сравнивает с копьём, кто с баллистической ракетой – итог один.

Команда должна запустить данный снаряд точно в цель. Почему команда, – потому что в одиночку это не под силу.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ИППОДРОМ

Надувная версия популярного вида спорта. Надувные лошади идеально слушаются своих наездников, но всё же требуется сноровка в управлении.



НАДУВНАЯ ТРОПА

Оригинальный бег по пересечённой местности, при котором несколько участников с надувными ранцами на спине, стоя на четвереньках, образуют сложный маршрут, по которому передвигаются другие участники.



НАДУВНОЙ КИКЕР

Большая надувная версия настольного футбола, в которой участники, привязанные к длинным расположенным поперёк поля штангам, пытаются раздавать пасы и забивать голы сопернику.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



НАДУВНЫЕ ГОРОДКИ

Спортивная игра «Городки» теперь в гигантском надувном варианте. Принцип остался тот же - выбивать фигуры при помощи биты.



ПОЛОСА «ОЛИМПИЙСКАЯ»

Парные забеги по надувной полосе препятствий в оригинальной Олимпийской символике.



СУМОХОККЕЙ

Участники в костюмах борцов Сумо играют в хоккей с шайбой или мячом.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



НАДУВНОЙ ТЕННИС

В этом теннисе командная организованность – залог успешной игры. Ведь, ракетки не легкие, и, чтобы ими отбить мяч, нужна стратегия и сплоченность.



ТЯНУЧКА – САМОЛЁТЫ

Оригинальный вариант классического перетягивания каната, где участники находятся внутри каната-самолёта и им необходимо, перетянув соперника, забросить ракеты в мишень.



ФУТБОЛЬНЫЙ ДАРТС «ЯРИПО»

Смесь дартса и футбола. Вместо ворот – надувная мишень. Вместо дротиков – футбольные мячи-липучки, которые надо пнуть ногой точно в цель, получив максимальное кол-во очков.



ФИНАЛ КУБОК ПОБЕДЫ

В этом задании наглядно видно, что каждая маленькая победа команды, в совокупности, - это большая победа всего коллектива. Побеждая и получая «золотые» награды, команды символично наполняют кубок своими «золотыми» победами.

**КАКАЯ ИЗ НИХ ВНЕСЁТ
БОЛЬШЕЙ ВКЛАД В ОБЩИЙ УСПЕХ?**

ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущих не охрип



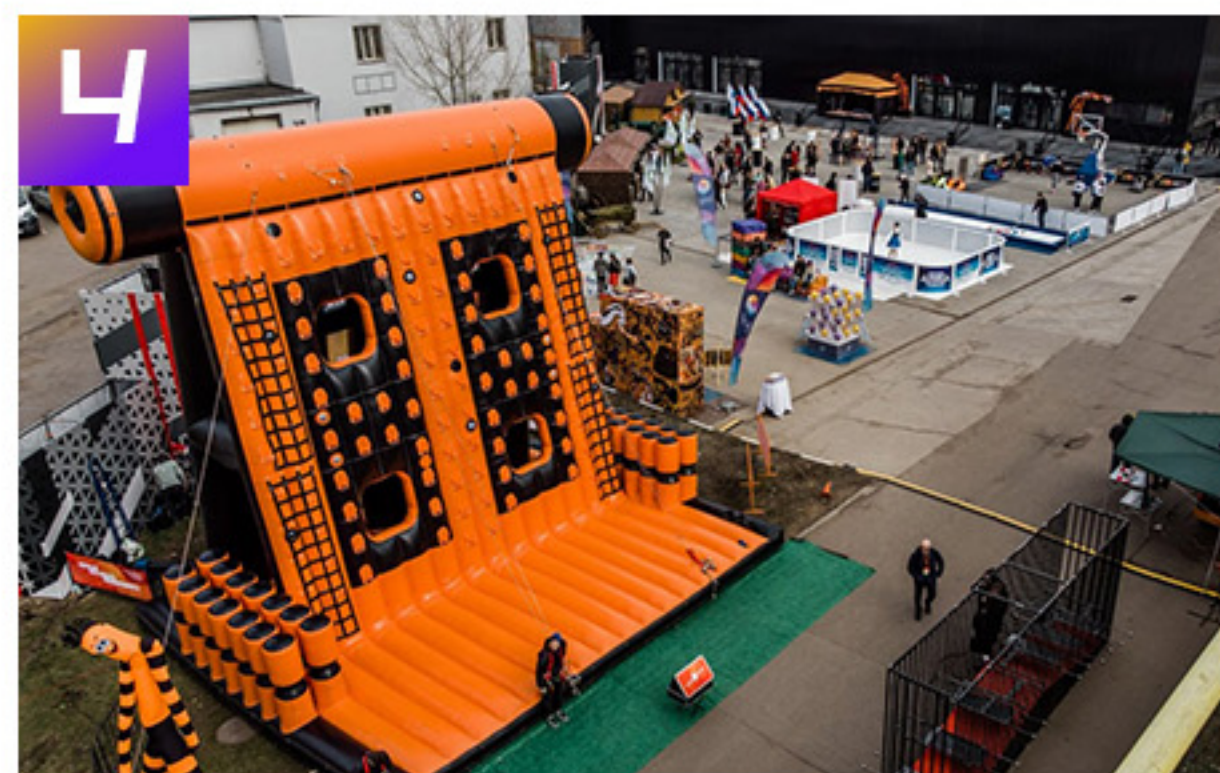
СПОРТИВНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть спортивные
достижения



НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Медали будут достойной
наградой



АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей
соревнований