

# ИГРА

## «БОЛЬШОЙ СПОРТ»

Классная командная игра с большими надувными аттракционами.

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ





# О ПРОГРАММЕ

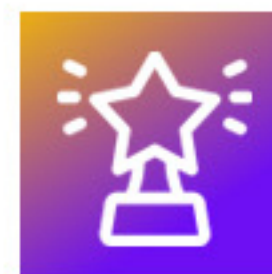
Программа собрала все самые большие и интересные командные развлечения по мотивам популярных видов спорта.

Футбол, волейбол, баскетбол, теннис, биатлон, скачки, бильярд, оригинальные дисциплины, среди которых забег по Олимпийской полосе препятствий, – пройдите все испытания Большого спорта и станьте обладателем Гигантского кубка Чемпионов!

## ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



**ТРЕНИРУЕТ  
ОРГАНИЗМ**



**БОЛЬШИЕ  
ЯРКИЕ ЗАДАНИЯ**



**РАЗГРУЖАЕТ  
МОЗГИ**



**НИКТО НЕ СИДИТ  
НА МЕСТЕ**



**ВЕСЕЛО  
И ПРИКОЛЬНО**

# ЦЕННОСТИ ИГРЫ



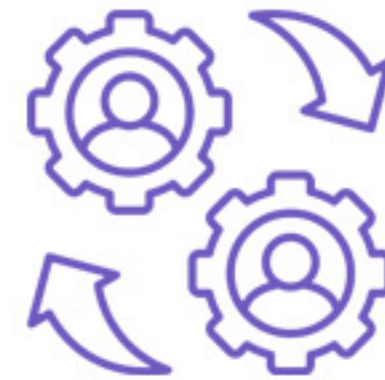
## КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



## РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



## СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



## ЯРКИЕ ЭМОЦИИ

Интересные соревнования, меняющиеся одно за другим, заряжают не только участников, но и зрителей.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ  
РАСПИСАН  
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ  
КОМАНДА ЗНАЕТ  
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.  
ВАМ ОСТАЁТСЯ  
ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ  
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

## ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ  
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ  
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ  
СТАРТ



КОРОТКИЙ  
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ  
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

# КОМАНДА



## 1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



## 2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



## 3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ГИГАНТСКИЙ БАСКЕТБОЛ

Большая надувная игра по мотивам баскетбола – гигантский мяч необходимо ловко пасовать игрокам своей команды и метко бросать в огромную надувную корзину.



## КОМАНДНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ

Оригинальный волейбол полотнами и гигантским мячом.



## МЕТАНИЕ КОПЬЯ

Кто сравнивает с копьём, кто с баллистической ракетой – итог один.

Команда должна запустить данный снаряд точно в цель. Почему команда, – потому что в одиночку это не под силу.

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ИППОДРОМ

Надувная версия популярного вида спорта. Надувные лошади идеально слушаются своих наездников, но всё же требуется сноровка в управлении.



## НАДУВНАЯ ТРОПА

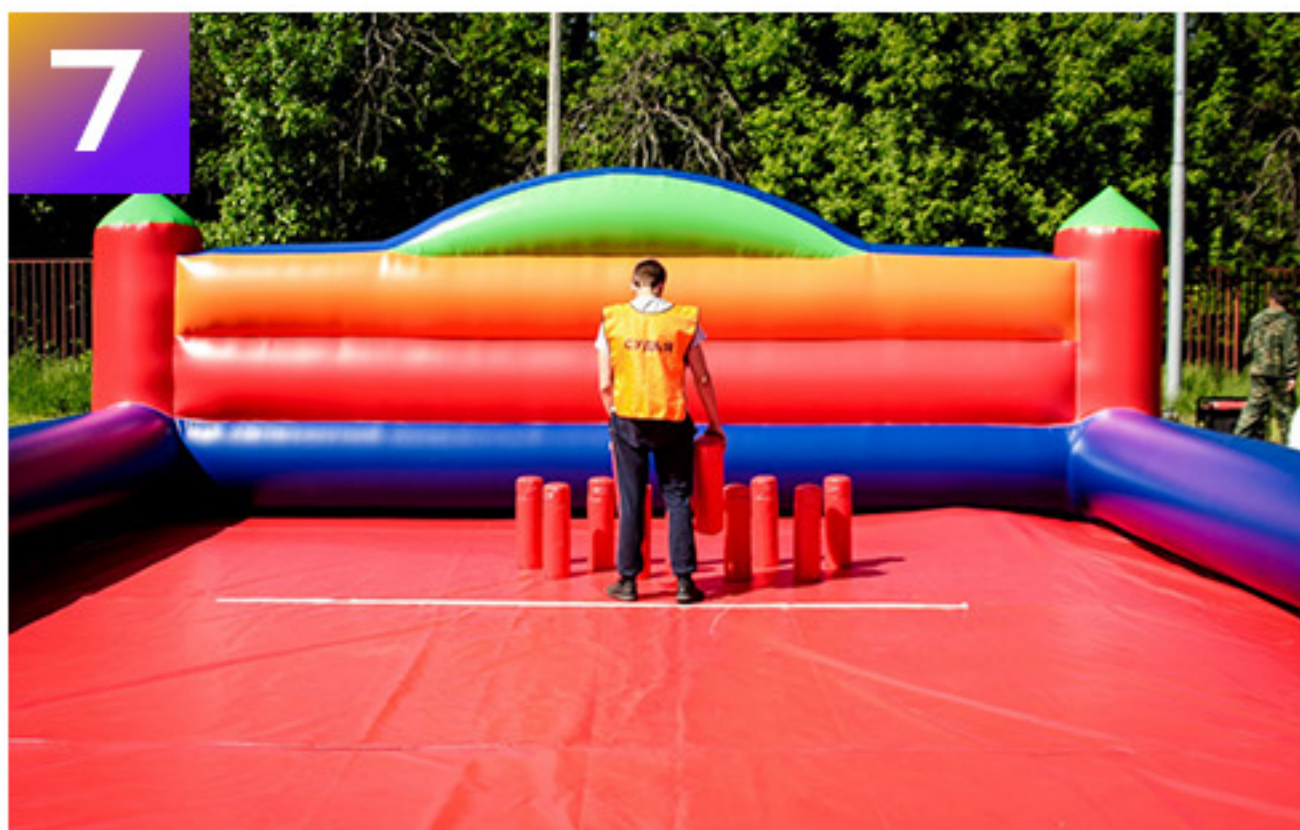
Оригинальный бег по пересечённой местности, при котором несколько участников с надувными ранцами на спине, стоя на четвереньках, образуют сложный маршрут, по которому передвигаются другие участники.



## НАДУВНОЙ КИКЕР

Большая надувная версия настольного футбола, в которой участники, привязанные к длинным расположенным поперёк поля штангам, пытаются раздавать пасы и забивать голы сопернику.

# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## НАДУВНЫЕ ГОРОДКИ

Спортивная игра «Городки» теперь в гигантском надувном варианте. Принцип остался тот же - выбивать фигуры при помощи биты.



## ПОЛОСА «ОЛИМПИЙСКАЯ»

Парные забеги по надувной полосе препятствий в оригинальной Олимпийской символике.



## СУМОХОККЕЙ

Участники в костюмах борцов Сумо играют в хоккей с шайбой или мячом.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## НАДУВНОЙ ТЕННИС

В этом теннисе командная организованность – залог успешной игры. Ведь, ракетки не легкие, и, чтобы ими отбить мяч, нужна стратегия и сплоченность.



## ТЯНУЧКА – САМОЛЁТЫ

Оригинальный вариант классического перетягивания каната, где участники находятся внутри каната-самолёта и им необходимо, перетянув соперника, забросить ракеты в мишень.



## ФУТБОЛЬНЫЙ ДАРТС «ЯРИПО»

Смесь дартса и футбола. Вместо ворот – надувная мишень. Вместо дротиков – футбольные мячи-липучки, которые надо пнуть ногой точно в цель, получив максимальное кол-во очков.



# ФИНАЛ КУБОК ПОБЕДЫ

В этом задании наглядно видно, что каждая маленькая победа команды, в совокупности, - это большая победа всего коллектива. Побеждая и получая «золотые» награды, команды символично наполняют кубок своими «золотыми» победами.

**КАКАЯ ИЗ НИХ ВНЕСЁТ  
БОЛЬШЕЙ ВКЛАД В ОБЩИЙ УСПЕХ?**

# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,  
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

## МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

## СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

## БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



### 1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,  
и ведущих не охрип



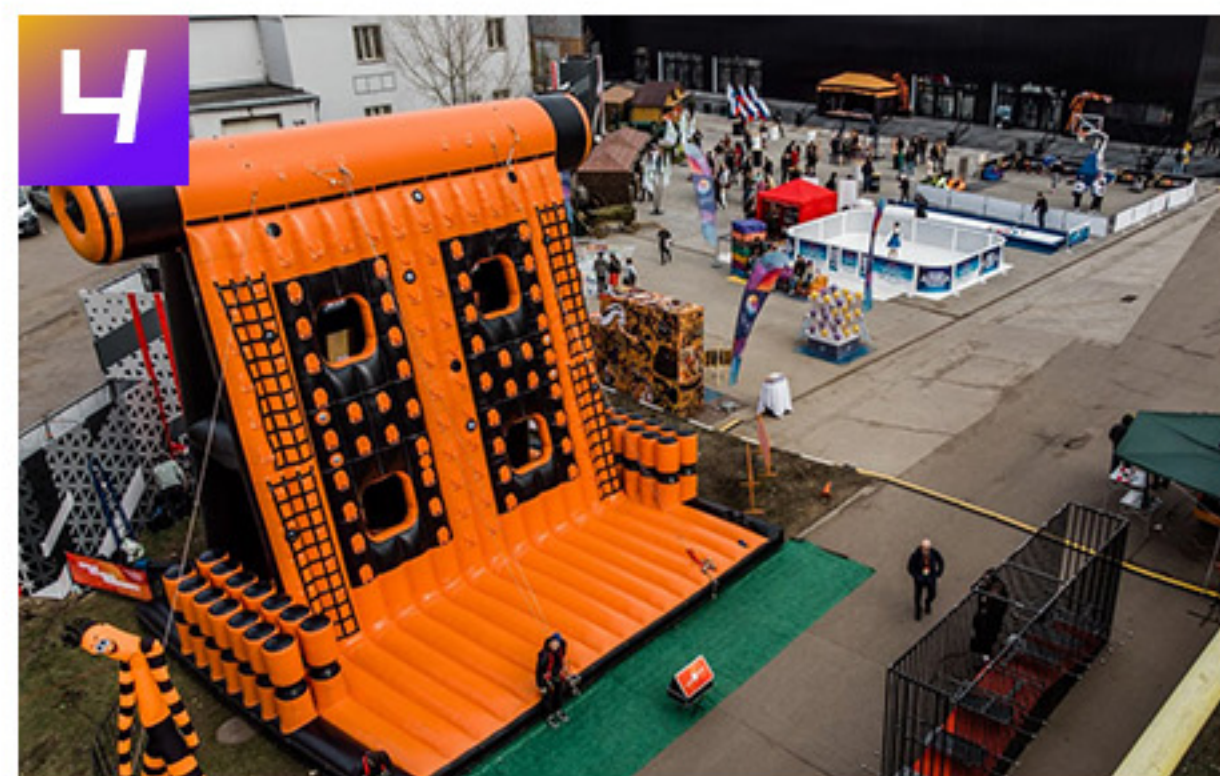
### 2 СПОРТИВНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть спортивные  
достижения



### 3 НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Медали будут достойной  
наградой



### 4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



### 5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



### 6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей  
соревнований