

КАЗИНО

«БЕШЕННЫЕ ДЕНЬГИ»

Первый тимбилдинг, основанный на казино-станциях.

Игровые столы от классики до оригинальных, тотализаторы и ставки на спорт, теперь это в удобном для командного участия формате.

Если вы хотите раскрыть для себя тематику казино – эта игра, лучший способ!

ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТИМБИЛДИНГ





О ПРОГРАММЕ

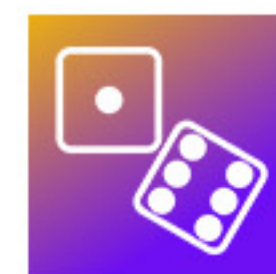
Игровое фан-казино «Бешеные деньги» открывает свои двери перед теми, кто решил испытать свою удачу. Это командная игра, в рамках которой командам предстоит пройти все азартные испытания и помериться силой своего азарта с соперниками.

Результатом будет заработанные игровые слитки, которые команды прячут в банковский сейф казино, получая взамен лотерейные билеты, которые участвуют в грандиозном финале – Лотерее «Большой Куш».

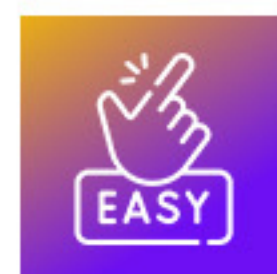
ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



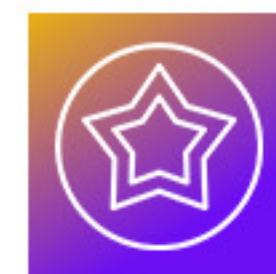
ПОГРУЖЕНИЕ
В ЗАХВАТЫВАЮЩИЙ
МИР КАЗИНО



АЗАРТНО, ИНТЕРЕСНО
И ПОЗНАВАТЕЛЬНО



ПРИКОЛЬНАЯ ИГРА
БЕЗ БЕГОТНИ
И НАПРЯГА



ПОПУЛЯРНАЯ
ТЕМАТИКА



ЛУЧШАЯ ИГРОВАЯ
МЕХАНИКА ДЛЯ
ФАН-КАЗИНО
– ИГРАЮТ ВСЕ



АКТИВНОСТИ МОГУТ
ОСТАТЬСЯ НА ВСЁ
МЕРОПРИЯТИЕ,
СПРОСИТЕ МЕНЕДЖЕРА, КАК

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



ТЕМАТИКА

Позволяет окунуться в тематический мир великого Гэтсби – с костюмами и атрибутикой.



МАКСИМАЛЬНАЯ ВОВЛЕЧЁННОСТЬ

Лучший способ познакомить участников с миром Казино.



ЭТО ИНТЕРЕСНО

Погружение в непривычный мир – интересно и познавательно, лучший отдых.



ОТЛИЧНЫЕ ФОТО НА ПАМЯТЬ

Крутейшие фотографии могут быть не только для души, но и вашими инструментами привлечения клиентов.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ВЕДУЩИЙ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ, ПИТ-БОСС

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. АНИМАТОРЫ-КРУПЬЕ

Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



БЛЕК-ДЖЕК

Одна из самых популярных карточных игр в казино по всему миру. Ошибочно считается, что цель заключается в том, чтобы набрать как можно больше очков, но не более 21. На самом деле — обыграть дилера (крупье) или соперника. Играют от одной до восьми колод.



ПОКЕР

Карточная игра, в которой надо собрать как можно более высокую покерную комбинацию, используя 4 (классический вариант), или 5 карт, или вынудить всех соперников прекратить участвовать в игре.



АМЕРИКАНСКАЯ РУЛЕТКА

Самая популярная азартная игра казино, «король игр казино». Необходимо угадать, в какой именно из секторов рулеточного колеса упадет шарик после остановки, и сделать ставку по определённым правилам.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



КОСТИ

Самая популярная игра в 2 кости. Участникам необходимо сделать ставки на сумму очков, которые должны выпасть, затем бросить кости.



ФОРТУНА

Малоизвестная интересная карточная игра. Игроки делают ставки на выпадение карт, которые раскладывает крупье.



БАККАРА

Более редкий вариант игры с карточным набором. В настоящее время играется вариант игры, известный как мини-баккара или пунто-банко, в которой игрок играет против заведения (дилера), и принятие решения о взятии карты строго регламентировано.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ГРИН ДАЙС

Популярная игра в 3 кости. Отличие от игр в 2 кости в том, что ставки на отдельные числа становятся чуть менее рискованными, а ставки на сумму приносят больший результат. Каждый раунд игроки делают ставки, а дилер несколько раз переворачивает клетку с тремя кубиками.



ИНДИЙСКИЙ ПОКЕР

Так называется карточная игра, где все участники получают по одной карте, приклеивают её на лоб и начинают делать ставки, видя карты противников, но не зная собственную. Существует 2 основных разновидности: Однокарточный/Двухкарточный.



ЭРУДИТ-ПОКЕР

Ваша задача — с помощью имеющихся букв выкладывать на поле различные слова. Побеждает тот, кто набирает больше очков. Уровень вашей игры зависит от умения составлять слова, рассчитывать оптимальное расположение букв на поле и некоторых тактических навыков.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ТОТАЛИЗАТОР «МЫШИНЫЕ/ТАРАКАНЬИ БЕГА»

Сотни лет мышинные и тараканьи бега дарят своим поклонникам яркие впечатления от уникального процесса, который не схож с другими видами азартных игр. Эти бега отличаются своей непредсказуемостью. Заведомо лидирующий зверёк может привести к полнейшему фиаско или же, наоборот, — к победе.



ШОК-РУЛЕТКА

Оригинальная лотерея, где на кон ставится смелость гостей. Участники выбирают цвет и кладут руку на один из двух цветов на игровом столе. Крутится барабан, создавая дополнительное напряжение, и, когда выпадет красное или чёрное, все, кто выбрал неудачный цвет, получают слабый разряд тока.



ДЕНЬГИ НА БОЧКУ

Перед началом участники получают одинаковое кол-во монет. На гранях кубиков расположены те же символы, что и на поле. Перед каждым раундом участники делают ставки на сектора, которые, по их мнению, выпадут на кубиках. За сыгранные ставки игроки получают деньги. Кто больше заработал, - побеждает.



ФИНАЛ

ПОТЕРЯ «БОЛЬШОЙ КУШ»

**Проверим свою удачу – сорвём
Большой Куш!**

Команды, соревнуясь на каждой игровой локации с соперником, зарабатывают золотые слитки, которые после прохождения всех игровых локаций меняются на лотерейные билеты.

Чем больше побед у команды, тем больше лотерейных билетов у каждого её участника. А дальше пусть победителей выбирает его Величество – случай.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



1 ЗВУКОВОЕ И СВЕТОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущих не охрип



2 ФОТО-ЗОНА - КАЗИНО

Получить оригинальную
фотографию



3 ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПРИЗ

Получение приза в Лотерее
будет достойным завершением
игры



4 ТЕМАТИЧЕСКИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 ТЕМАТИЧЕСКИЕ МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ШОУ-ПРОГРАММА

Для большего эффекта