

ИГРА

ОПЕРАЦИЯ

«ВЕРНУТЬ НОВЫЙ ГОД»

Абсолютно прагматичная игра, в которой участники должны успеть открыть сундук за отведённое время, чтобы получить новогодний подарок.

КВЕСТ





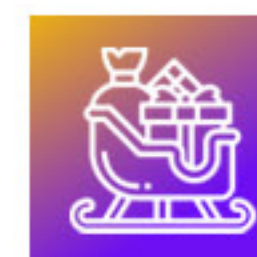
О ПРОГРАММЕ

Кто сказал, что дед Мороз дарит подарки просто так? Хочешь получить подарок, – докажи, что ты достоин! Каждый год команда новогодних Эльфов, работающих в корпорации деда Мороза, устраивает новогодние испытания для сотрудников компаний, подавших заявку на получение новогоднего подарка. Они привозят Новогодний сундук, ставят его в самом центре офиса и прячут внутрь самый ценный подарок – новогоднее настроение, оставляя для участников зашифрованные подсказки. Откройте тайные послания, разгадайте хитроумные головоломки и найдите ключ к сундуку! У вас всего два часа, чтобы его открыть и получить подарок, спешите!

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



ЖИЗНЕННО И ПРОСТО,
БЕЗ НОВОГОДНЕЙ
СКАЗОЧНОЙ ЧУШИ



УНИКАЛЬНЫЙ
ТЕМАТИЧЕСКИЙ РЕКВИЗИТ
И ОРИГИНАЛЬНАЯ ИГРОВАЯ
МЕХАНИКА



ЗАРЯЖАЕТ
НА НГ-ПРАЗДНИКИ

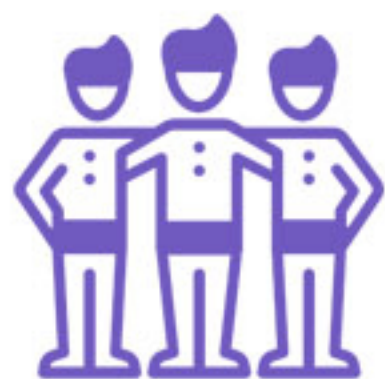


МЕСТА ЗАНИМАЕТ
НЕМАЛО,
НО ОТЛИЧНО
ЗАЙДЕТ В ОФИС!



АДАПТИРУЕМЫЙ
СЦЕНАРИЙ ДЛЯ СЕМЕЙ
ИЛИ ДЕТЕЙ

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



КОМАНДООБРАЗОВАНИЕ

Игра направлена на объединение коллектива, все задания носят командный характер. В квесте могут принять участие все желающие вне зависимости от возраста, навыков, знаний и физической подготовки.



АТМОСФЕРА

Создаёт уютную праздничную новогоднюю атмосферу.



ТРАНСФОРМАЦИЯ ПОД ПОМЕЩЕНИЕ

Игровые активности не требуют больших площадей и подстраиваются под вашу площадку.



АДАПТАЦИЯ

Возможность адаптации игры с учетом корпоративной культуры, возраста участников и желаемого уровня сложности заданий.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. ИГРОТЕХНИК КВЕСТА, ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЕРСОНАЖ

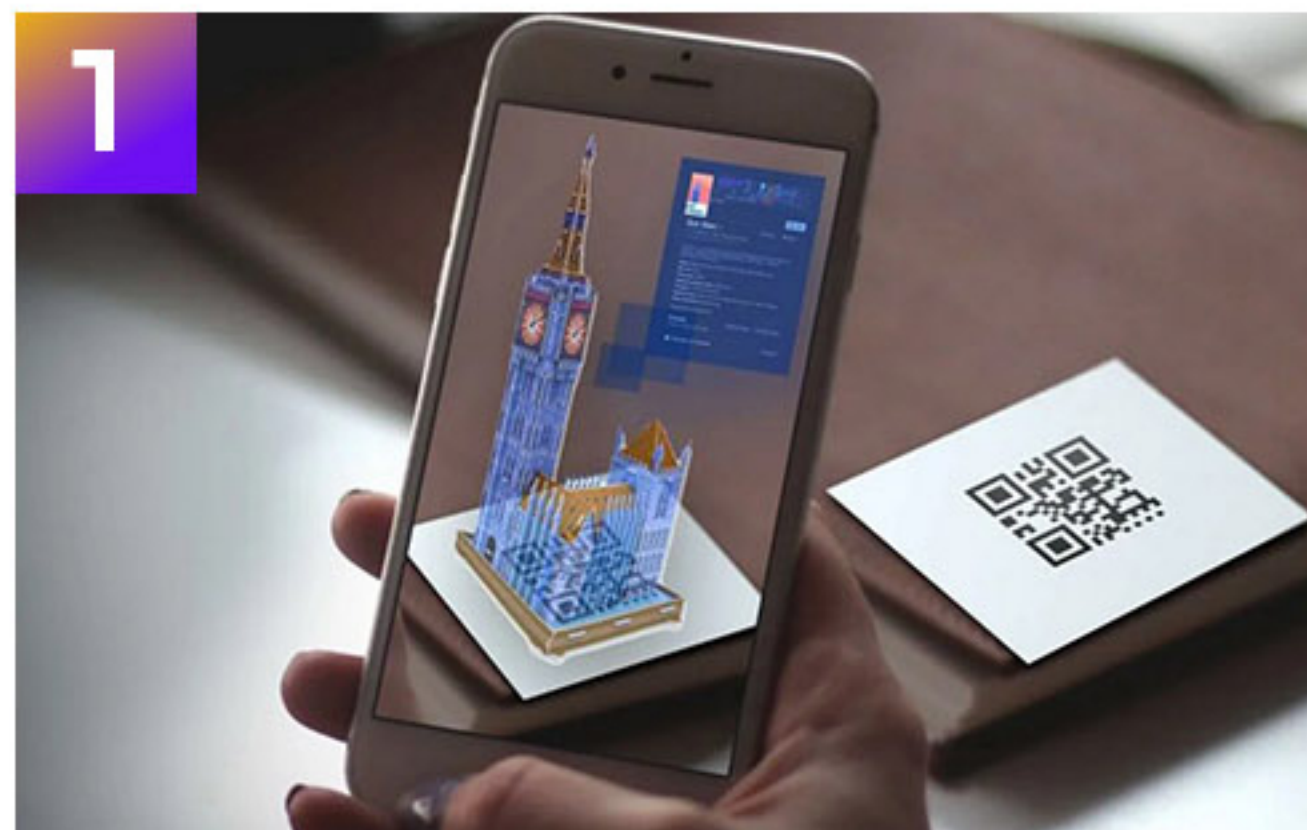
Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Мастер игры)
- прикрепляться к команде (Проводник)

ПРИМЕР ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

С помощью дополненной реальности команды будут искать спрятанные фотографии с зимними пейзажами из разных уголков мира. Отсканировав их, участникам предстоит определить настоящие изображения и собрать из них кодовое слово, которое станет ключом к следующему этапу.



ЗАГАДОЧНЫЙ ШИФР

В ваших руках таится загадочный шифр, который скрывает ключ к следующему заданию. Разгадайте его, чтобы продолжить увлекательное новогоднее приключение!



ТАИНСТВЕННЫЙ МАРШРУТ

Дед Мороз пролетел по всему миру, оставляя загадочные следы на карте! Ваша задача: соединить все точки и получить секретный символ, который хранит в себе ключ к следующему испытанию.

ПРИМЕР ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



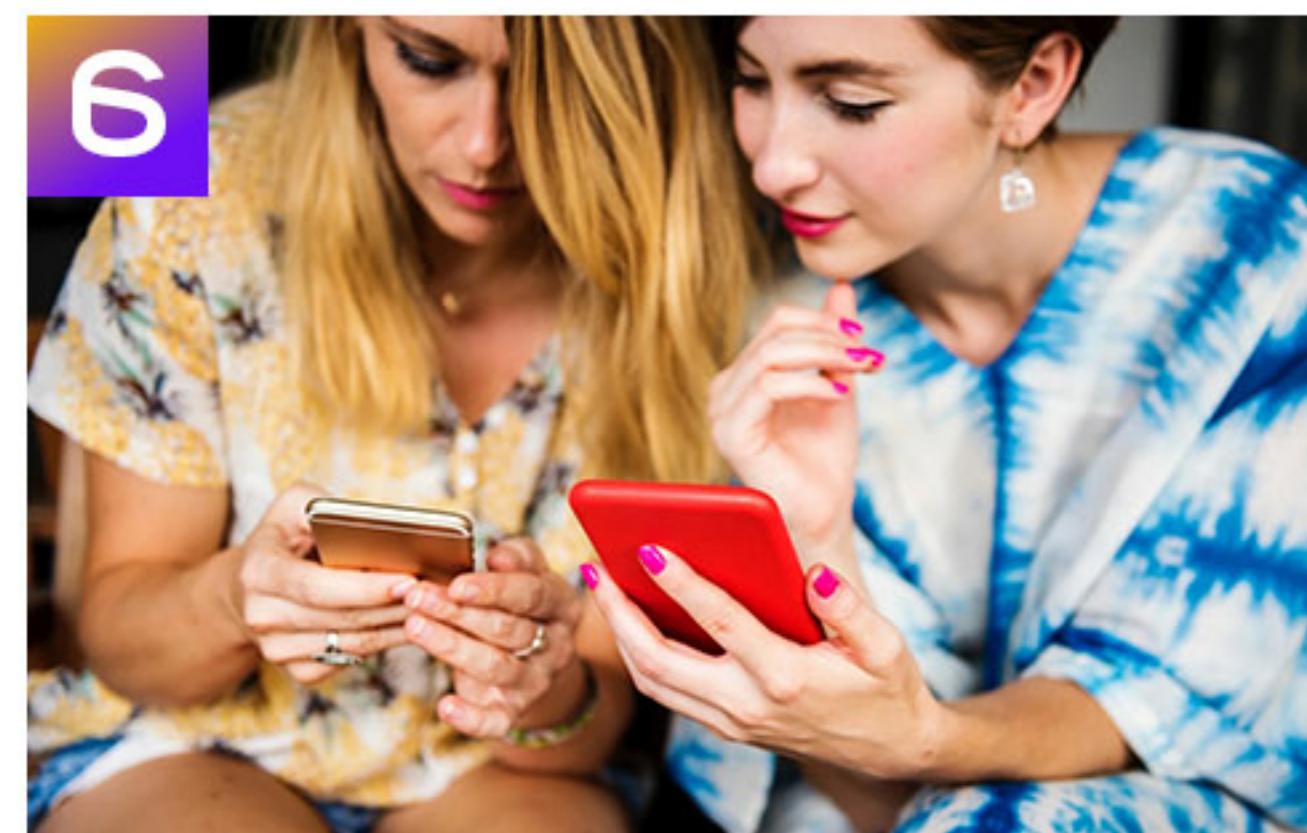
ЭЛЬФЫ НА СВЯЗИ

Служба эльфов Деда Мороза готова к вашему звонку! Но не так все просто: их послание зашифровано! Разгадайте его и узнайте, что ждет вас дальше в этом новогоднем приключении.



ВЗЛОМ АРХИВА

Дед Мороз забыл пароль от своего архива, где хранятся все адреса и список подарков для всех. Вам нужно помочь ему и взломать архив.



ЗАПУТАННАЯ НЕЙРОСЕТЬ

Кто-то удалил базу знаний новогодней нейросети, которая помогает Деду Морозу! Теперь она не знает, как выглядят рождественские подарки. Помогите ей, нарисовав предметы, которые будут появляться на экранах ваших мобильных телефонов.

ПРИМЕР ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



УЛЬТРАФИОЛЕТОВЫЕ СИМВОЛЫ

Эльфы спрятали подсказки, которые видны только в свете волшебных фонарей. Вам нужно найти их все, чтобы разгадать ключ к следующему заданию.



ХИМИЧЕСКИЙ ЭКСПЕРИМЕНТ

Ученые создали эликсир, который должен усилить новогоднее настроение. Но записи перепутались, а части эликсира перемешались. Ваша задача – сопоставить записи и провести химический эксперимент, чтобы получить нужный эликсир.



КОМАНДНАЯ СВЯЗЬ

Следующие подсказки спрятаны в разных комнатах. Разделитесь на команды и используйте рации, чтобы подсказывать друг другу, находить и разгадывать послания.



КРИПТЕКС

В волшебном криптексе спрятано последнее послание. Но чтобы его открыть, нужно победить хитроумный шифр.



ФИНАЛ

СУНДУК ДЕДА МОРОЗ

Последний шаг квеста! Сундук Деда Мороза скрывает секрет, который вернет в мир новогоднее настроение. Но чтобы открыть его, нужно объединить усилия всех команд!

ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ)

МАЛАЯ ИГРА

- до 40 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 4 игротехника

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 40 чел.
- 2,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 4 игротехника
- 1 костюмированный аниматор
(Дед Мороз)



1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущий не охрип



2 НОВОГОДНЮЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию



3 ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПРИЗ

Подарок из сундука деда
Мороза будет достойным
завершением игры



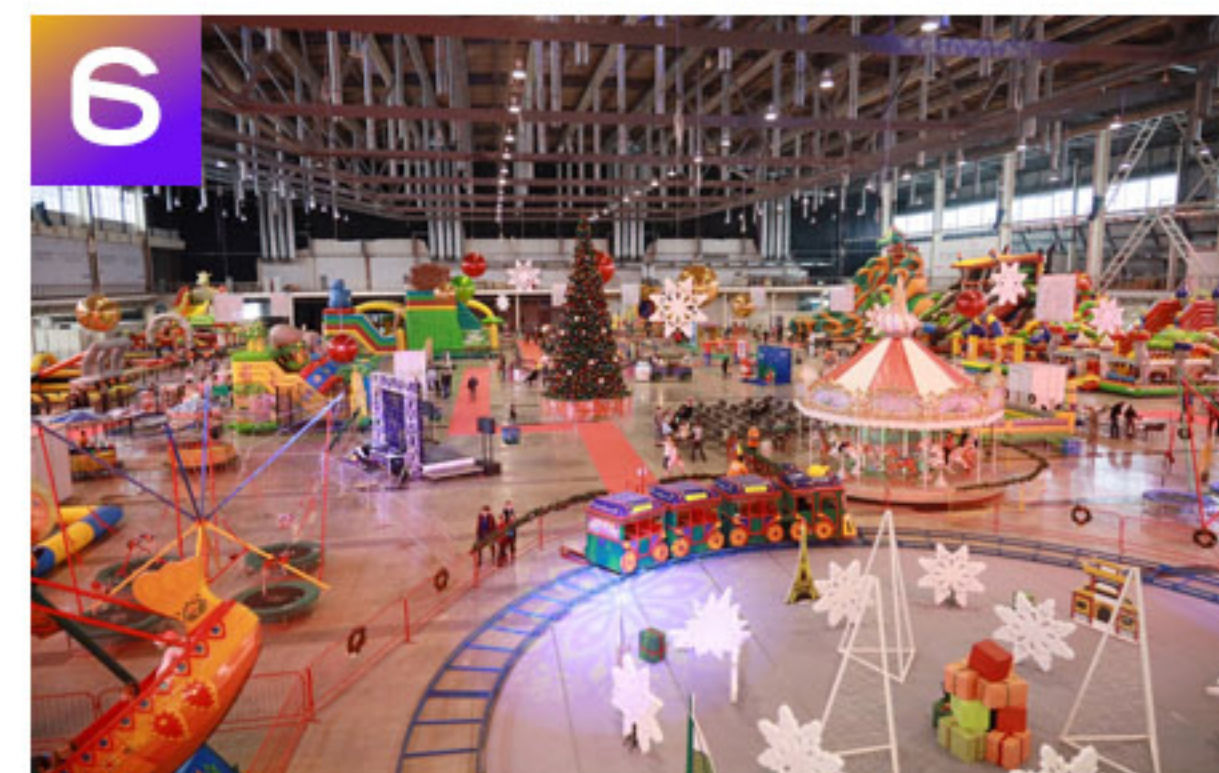
4 НОВОГОДНИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 НОВОГОДНИЕ МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей
соревнований