

ИГГРА

«ПРОЕКТ – ПИРАМИДА»

Палочный тимбилдинг по строительству гигантской башни из бамбука, высотой до 7м в условиях конкуренции за ограниченный строительный ресурс.

СТРОИТЕЛЬНЫЙ ТИМБИЛДИНГ



ВАШ
ПОГО



О ПРОГРАММЕ

Строительство высокой башни общими усилиям всех команд из оригинального строительного материала – бамбука. Наглядный пример того, как в здоровой конкуренции строятся проекты гигантских масштабов. Высота башни может достигать до 7 м. Строительный ресурс строго ограничен, поэтому командам придётся на деле доказывать, что они заслуживают больше ресурса для общего дела, выполняя различные задания, основанные на... обыкновенных палках разной толщины.

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



НА ПРАКТИКЕ ПОКАЗЫВАЕТ,
ЧТО ТАКОЕ РАБОТА
В УСЛОВИЯХ
ОГРАНИЧЕННОГО РЕСУРСА



ЗАЙДЁТ КОЛЛЕКТИВАМ
С КОНСТРУКТОРСКИМ
МЫШЛЕНИЕМ



РАЗГРУЖАЕТ
МОЗГИ



ЗАДАНИЯ НА КОМАНДНОЕ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ – НАХРАПОМ
НЕ ВОЗЬМЁШЬ

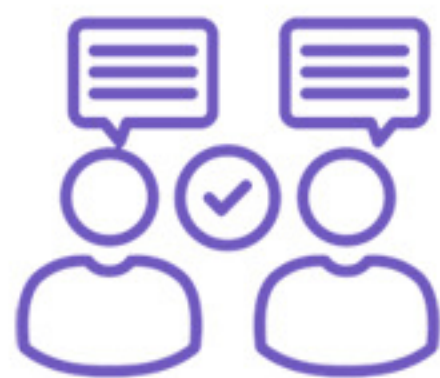


ПРОКАЧИВАЕТ
ОБЩЕНИЕ



НИКТО НЕ СИДИТ
НА МЕСТЕ

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



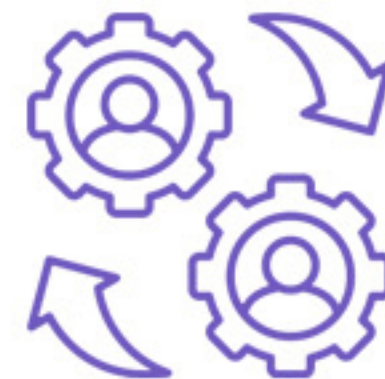
КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



ТВОРЧЕСКОЕ СОЗИДАНИЕ

Будем творить красоту глобальных масштабов.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



РАЗДЕЛЕНИЕ
ПО КОМАНДАМ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ БРИФ
КОМАНД



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса,
комментатор.

На нём вся коммуникация между
игрой, участниками и болельщиками,
- чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной
команды.

На нём правила, маршрутные листы
и общая логистика команд, работа
анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий
командами.

На нём контроль последовательности
прохождения локаций командами,
проведение соревнований на локациях,
подведения итогов

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



5 ПАЛОК

Участники с помощью палок должны разделить расположенные на большой схеме объекты так, чтобы каждый объект был в своей ячейке, отделённый от других, и не было свободных ячеек.



КИТАЙСКИЕ ПАЛОЧКИ

Задание на внимательность и командную моторику, в которой участники с помощью палок должны выполнять простое задание, которое оказывается не таким уж и простым в рамках целой команды.



КОМАНДНЫЙ ПЛОТ 2.0

Эта версия управляемого плота. Стоя на нём, участники подкладывают трубы под плот и отталкиваются палками от земли, - так плот едет. Необходимо перевезти на плоту всех участников.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ВЕРЕВОЧНАЯ ЛЕСТНИЦА

Из 2-х частей конструктора сделать верёвочную лестницу и, прокатив мяч по каждой её ячейки, попасть в корзину.



КВАДРАТ-ПАЗЛ

Необходимо собрать пазл, перемещая элементы с помощью удочек. Руками пазл не трогать!



БАМБУК-РОГАТКА

Управляя командной рогаткой с помощью палок и ловушкой с помощью веревок, наладить стрельбу таким образом, чтобы команда при стрельбе из рогатки ловила как можно больше мячей.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



СПИЧКИ ГИГАНТСКИЕ

Решить интеллектуальные арифметические головоломки, выложенные гигантскими спичками.



ВЕРТИКАЛЬНОЕ БРЕВНО

Провести вертикальное бревно-палку по трассе, управляя им с помощью веревок. Передавать веревки нельзя.



ВЕРТИКАЛЬНЫЙ БАЛАНС

Провести по маршруту расположенный над головой участников на плоской платформе мяч, управляя платформой с помощью вертикальных палок.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ВЕРТИКАЛЬНЫЙ ПАЗЗЛ

Участники по очереди вслепую пытаются выстроить вертикальный пазл. Их глазами являются другие члены команды, которые руководят строительством.



ВЕСЫ КОМАНДНЫЕ

Команде необходимо своим весом уравновесить деревянные весы. Весы не должны касаться земли во время построения.



ГОРОДКИ

Народная русская спортивная игра палками. Правила неизменны уже несколько веков: игрок должен палкой выбить деревянные чурки, сложенные в различные фигуры.

ФИНАЛ

ПИРАМИДА ИЗ ПАЛОК

Это финальное задание ещё и красивый арт-объект, на вершине которого будет отлично смотреться флаг вашей компании, как знак того, что вам покорится любая вершина.

А вот какой высоты будет покорённая вершина, зависит от участников, ведь результат их работы напрямую влияет на кол-во стройматериала.



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

МАЛАЯ ИГРА

- до 70 чел.
- 2 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 90 чел.
- 2,5 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 3 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущий не охрип



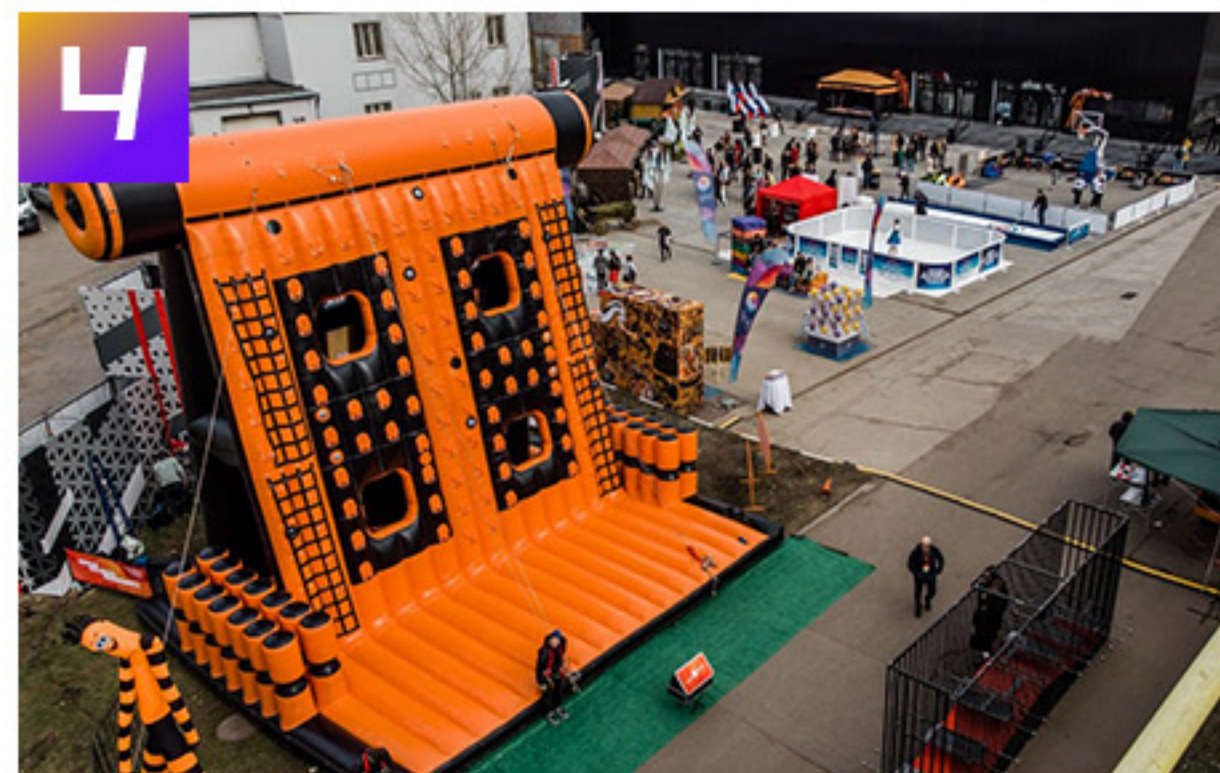
2 СТРОИТЕЛЬНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть профессиональные
достижения



3 СПАДКУЮ НАГРАДУ

Корпоративный торт будет
достойным призом



4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей
соревнований