

ТОЧНО В ЦЕЛЬ 12 МЕСЯЦЕВ

Игра, про достижение целей
12 месяцев в году.

ОФИСНЫЙ ТИМБИЛДИНГ





О ПРОГРАММЕ

Сможете быть эффективным 12 месяцев в году?

Проверьте в нашем игровом парке аттракционов.

12 заданий на меткость и точность, забрендированных под ваши цели, боли и задачи, которые можно легко использовать в офисе или банкетном зале. Отрабатывая максимально точно по поставленным целям, будьте точнее своих соперников, поскольку от ваших и общих результатов зависит финал. Разрабатывайте вместе с нами дизайн мишеней, чтобы ваша игровая программа стала по-настоящему эксклюзивной!

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



ОРИГИНАЛЬНО



МОЖНО ВИЗУАЛИЗИРОВАТЬ
ЦЕЛИ КОМПАНИИ
БРЕНДИРОВАНИЕМ
АКТИВНОСТЕЙ



МОЖНО ИГРАТЬ
КОМАНДАМИ
ИЛИ ПО ОДИНОЧКЕ



КОМПАКТНЫЕ
ЛОКАЦИИ



РАЗГРУЖАЕТ
МОЗГИ



АКТИВНОСТИ МОГУТ
ОСТАТЬСЯ НА ВСЁ
МЕРОПРИЯТИЕ
СПРОСИТЕ МЕНЕДЖЕРА, КАК

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



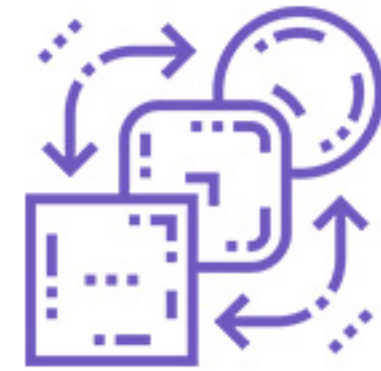
РАБОТА ПО ЦЕЛЯМ

Подсвечиваем тот факт, что для достижения хорошего результата всей команды требуется успешное закрытие целей каждого участника.



НЕНАПРЯЖНОСТЬ

Нет никакого дресс-кода, как в тимбилдинге, не надо напрягать мозги, как в квизе, – просто и весело.



ТРАНСФОРМАЦИЯ ПОД ПОМЕЩЕНИЕ

Игровые активности не требуют больших площадей и подстраиваются под площадку Заказчика.



ДВА РЕЖИМА ИГРЫ

Командный турнир/ Личное первенство

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ЛОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЕРСОНАЖ

Модератор игрового процесса,
комментатор.

На нём вся коммуникация между
игрой, участниками и болельщиками,
- чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной
команды.

На нём правила, маршрутные листы
и общая логистика команд, работа
анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. АНИМАТОРЫ, ТЕМАТИЧЕСКИЕ ПЕРСОНАЖИ

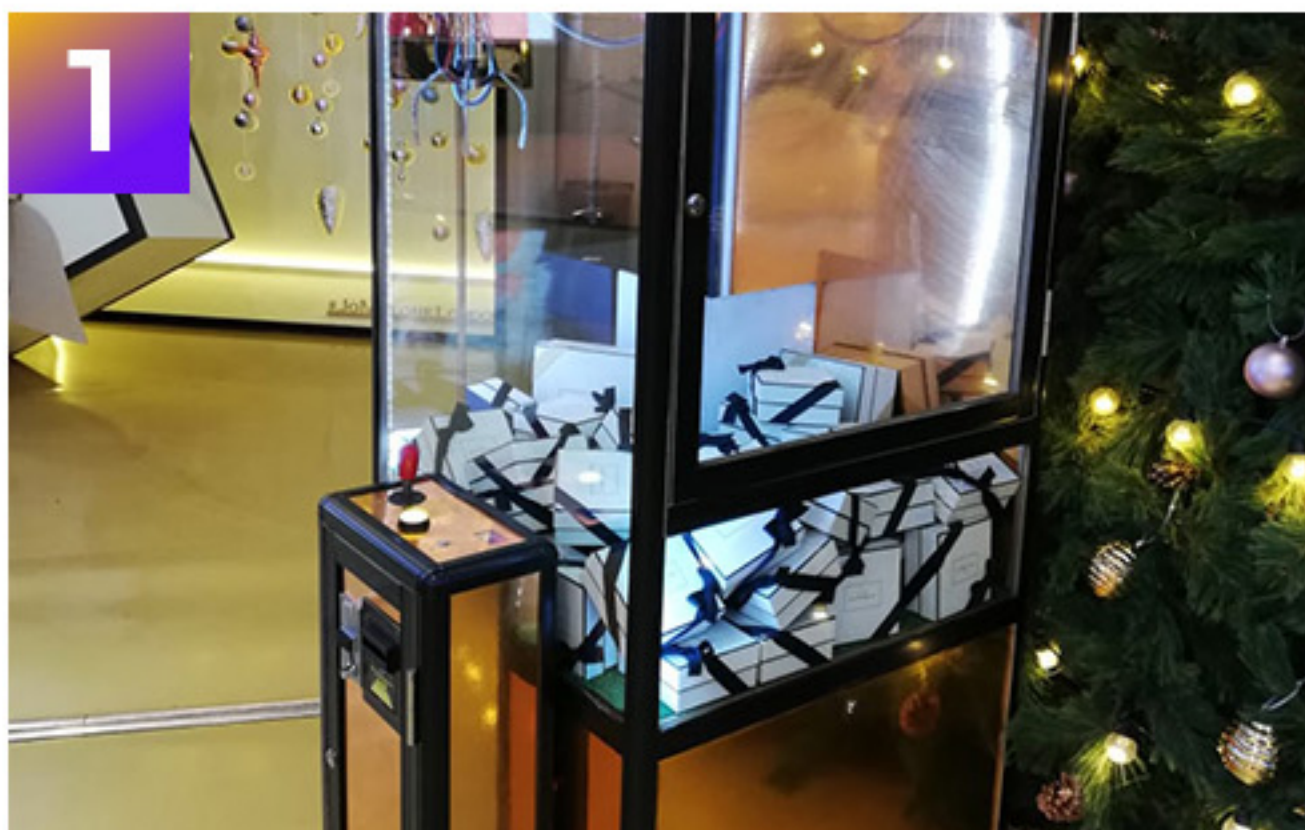
Отвечает за прохождения заданий
командами.

На нём контроль последовательности
прохождения локаций командами,
проведение соревнований на локациях,
подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ХВАТАЙКА

Управляя манипулятором с помощью джойстика, нужно схватить предмет и вытянуть его.



КНОПОЧНАЯ ДУЭЛЬ

Задача участников в этом испытании, нажимать на загорающиеся в хаотичном режиме кнопки как можно быстрее, ведь на 1 игру система даёт всего лишь 1 мин. времени.



САМОЛЁТИКИ

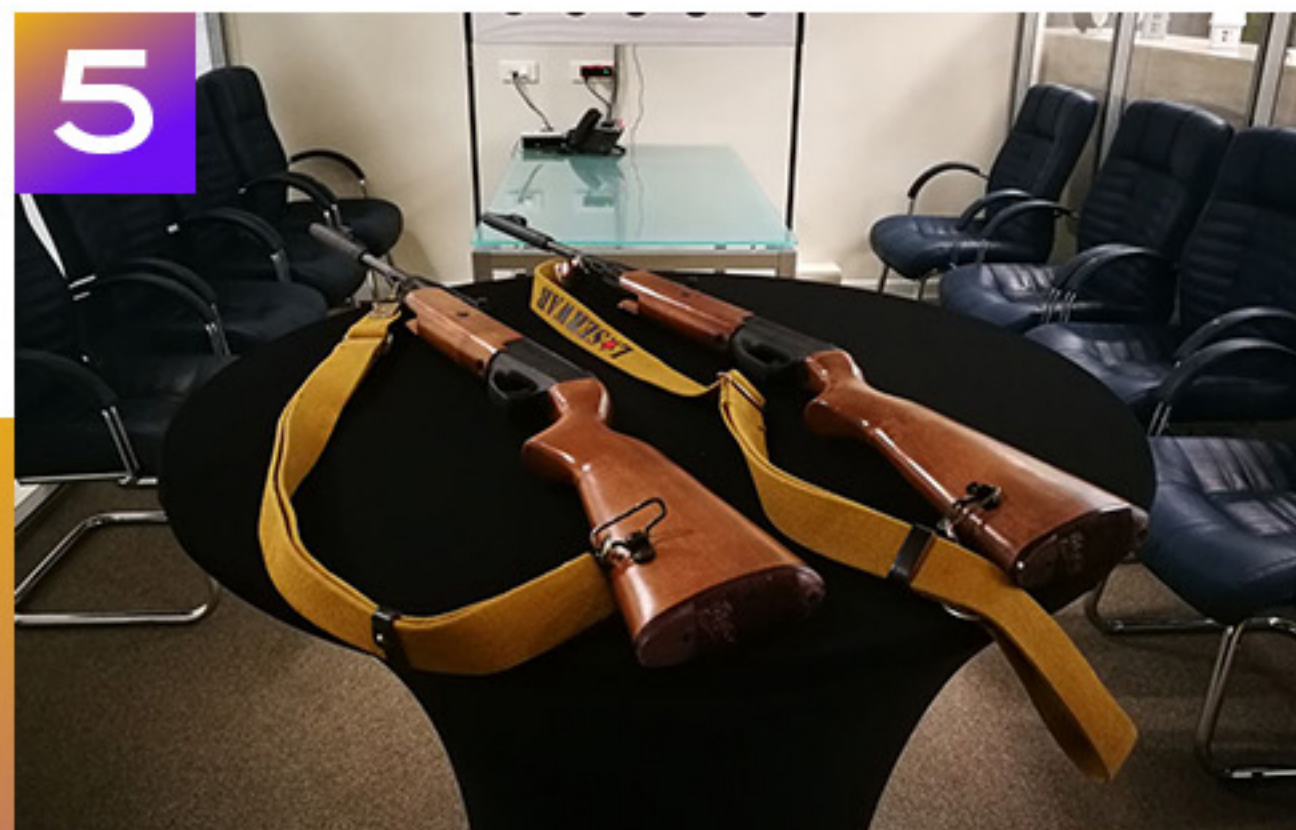
Покажи, как умеешь проходить сквозь любые проблемы. Сделай свой бумажный самолёт и направь его так, чтобы он проскочил препятствие, пройдя сквозь узкое отверстие в тематическом баннере.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



БРИЛЛИАНТОВАЯ РУКА

Металлический контур руки, на котором расположено кольцо. Кольцо нужно провести по всему контуру, не касаясь металлической поверхности. При касании раздаётся звуковой сигнал. Кто первый зазвучит – проиграл, победитель – забирает выигрыш.



БИАТЛОННЫЙ ЛАЗЕРНЫЙ ТИР

Теперь одна из самых популярных спортивных дисциплин может приехать на любое мероприятие. Тот же принцип стрельбы – те же правила: необходимо закрыть 5 мишеней.



МИНИ - ГОЛЬФ

Наслаждайтесь гольфом в компактном варианте. Тот же мячик, та же лунка, но маленькое поле и всего несколько ударов. Специальные препятствия сделают эту игру интересной и азартной.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



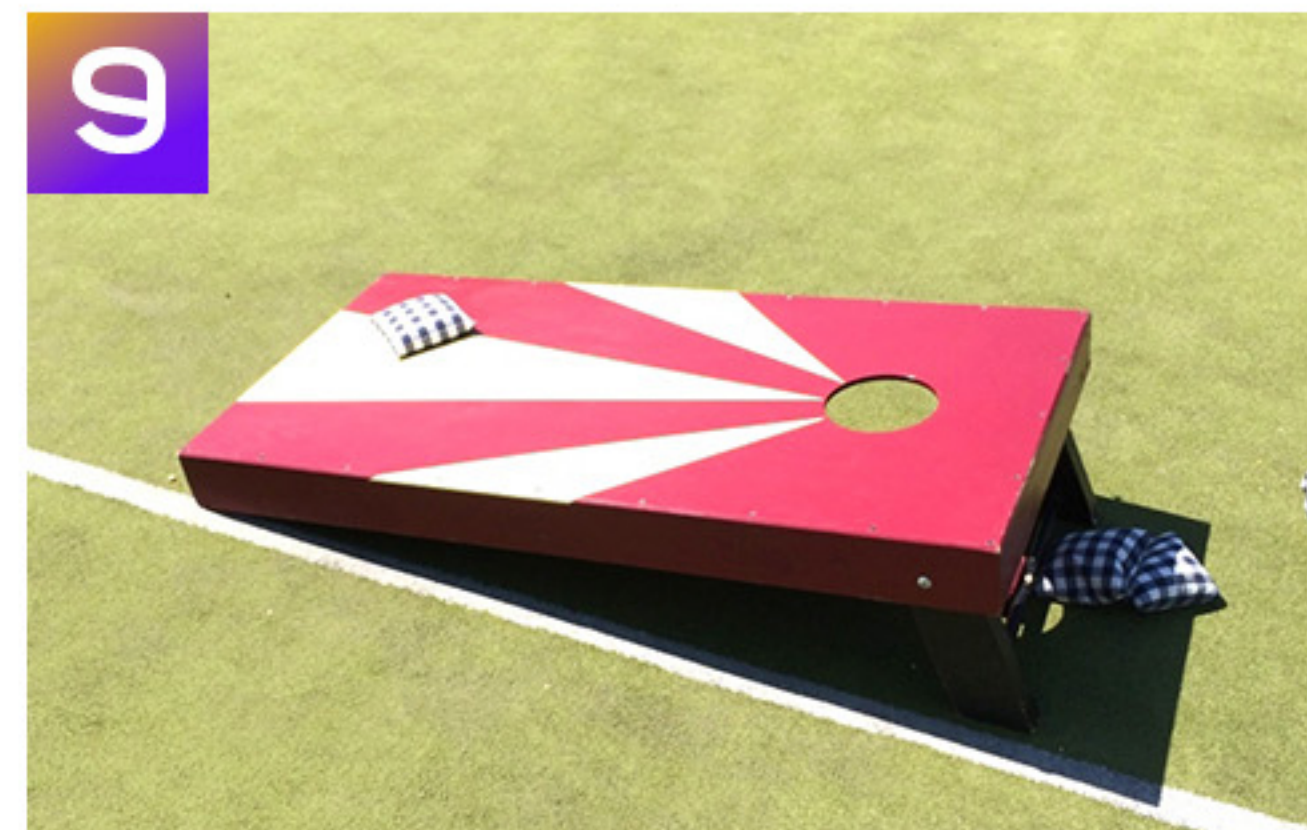
ДИКИЙ ГОНЩИК

Увлекательный простой аттракцион, основанный на законах физики. Правила просты: прокатить шарик по наклонной плоскости до финиша, обогнув все препятствия.



КЕДОБРОС

Вспомним школьные года, когда «сифой» были обычные кеды для физры, которыми надо было попасть в игрока. Здесь кеды связаны, а бросать их надо на одну из трёх планок. Чем ниже планка, тем больше очков.



КОРНХОЛ

Корнхол - старая американская уличная игра. В ней вам необходимо специальными мешочками кидать на платформу, в которой сверху есть дыра. При попадании в эту дырку вы получаете 3 очка. Если ваш мешочек остался на платформе, вы получите 1 очко.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



10 НЕУПОВИМЫЙ МЯЧ

Тест на ловкость. Игра, возле которой можно «зависнуть» надолго, потому что каждый думает – справится: сплющит маленький мячик, вылетающий из трубы, резиновым молотком или футбольной бутсой. А не так всё просто!



11 ГОРЯЧАЯ КАРТОШКА

Переправить шарик в контейнер по воздуху с помощью воздушных струй, выходящих из специальных патрубков.



12 ТИР «НАКИНЬ ЛАССО»

Вот настоящее испытание для ковбоев! Смысл аттракциона прост: раскрутить лассо, кинуть, осуществить захват. Мишень – рога свирепого быка.



ФИНАЛ

НОВОГОДНЯЯ ЛОТЕРЕЯ

Лотерея, как финальное задание, наглядно показывает, что на удачу можно и нужно влиять своими эффективными действиями. Успешно отработав по целям, участники/команды набирают баллы и с ними попадают в рейтинговую таблицу. От позиции в таблице зависит то, с какими шансами на победу в Лотерее придут участники/команды. А больше шансов – больше вероятность взять Приз.

ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

XXL-ИГРА

- до 240 чел.
- 3 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 12 тим-лидеров



1 ЗВУКОВОЕ И СВЕТОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущий не охрип



2 НОВОГОДНЮЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную
фотографию



3 ПРИЗ В НОВОГОДНЕЙ ПОТЕРЕЕ

Будет достойным завершением
программы



4 НОВОГОДНИЕ АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 НОВОГОДНИЕ МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных участников
праздника