

ИГРА

«ВЕСЫ ЦЕННОСТЕЙ»

Игровая прокачка любых ценностей компании и подъем их на новую высоту.

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ





О ПРОГРАММЕ

Мы можем играючи прокачать любые ценности компании с помощью наших больших командных игр и финального задания, которое так и называется «Весы Ценностей».

Проходя испытания, команды собирают звезды Победителей, которые затем выкладывают на одну из чаш гигантских весов.

На второй чаше расположены ценности компании, которые усилиями и победами играющих команд поднимаются на новую высоту – новый уровень!

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



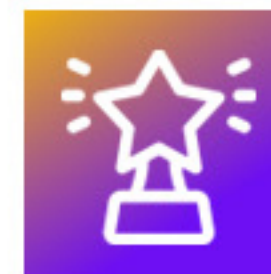
ЦЕННОСТИ КОМПАНИИ
СТАНОВЯТСЯ БЛИЖЕ



ВЕСЕЛО
И ПРИКОЛЬНО



СЛОВА «КОМАНДА»
И «ОБЩАЯ ЦЕЛЬ»
ТЕПЕРЬ НЕ ПУСТОЙ ЗВУК



БОЛЬШИЕ
ЯРКИЕ ЗАДАНИЯ



РАЗГРУЖАЕТ
МОЗГИ



НИКТО НЕ СИДИТ
НА МЕСТЕ

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



ЯРКИЕ ЭМОЦИИ

Интересные соревнования, меняющиеся одно за другим, заряжают не только участников, но и зрителей.



ПРОКАЧКА ЦЕННОСТЕЙ

Прокачиваем корпоративные ценности играючи.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



РАЗДЕЛЕНИЕ
ПО КОМАНДАМ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ БРИФ
КОМАНД



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса, комментатор.

На нём вся коммуникация между игрой, участниками и болельщиками, - чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной команды.

На нём правила, маршрутные листы и общая логистика команд, работа анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий командами.

На нём контроль последовательности прохождения локаций командами, проведение соревнований на локациях, подведения итогов

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



БАТУТ «ГЛАДИАТОРЫ»

Схватка на ринге, где встречаются 4 экипированных шлемами и битами соперника. Задача – удержаться на надувном постаменте.



ПОЛОСА «КОНСТРУКТОР»

Самая популярная полоса с максимальной плотностью препятствий, которые непрерывно идут один за другим.

Общая длина – 36м.



ФУТБОЛЬНЫЙ ГОЛЬФ

Пнуть мяч ногой таким образом, чтобы он оказался в одной из лунок причудливой надувной конструкции и, желательно, в лунке с наивысшим результатом.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



БОЛЬШАЯ ЗАСАДА

Большая надувная командная арена. Команды прячутся в засаде и активно мешают бегунам соперника пробежать аттракцион до середины и первым схватить мяч.



БАЛАНС

Как найти баланс – забраться на надувную таблетку и не свалиться сразу нескольким участникам? Эту задачу команды решают по очереди.



КОМАНДНЫЙ БУРГЕР

Командный бутерброд по спортивному рецепту, где участники – две булочки, между которыми остальные должны положить гигантские ингредиенты.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



7 ФУТБОЛЬНЫЙ ДАРТС «БУДИЛЬНИК»

Гигантский дартс в форме будильника с мишенью – липучкой. Участники футбольными мячами бьют по этим круглым воротам, пытаясь попасть так, чтобы мяч прилип в секторе с максимальным кол-вом очков.



8 БАНДЖИ-БАСКЕТБОЛ

Соревновательная смесь сумо и баскетбола.

Надо максимально вжать соперника в мягкий центральный столб, чтобы дойти до баскетбольного кольца и положить в него мяч.



9 РОДЕО «ВЕРТОЛЁТ»

Старая дворовая забава в гигантских масштабах, где дети перепрыгивают через раскрученную верёвку. У нас крутится мягкая лопасть, через которую надо прыгать, стоя на мягком постаменте.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



РЮКЗАКИ-РАКЕТЫ

Космическая ракета за плечами 3-х астронавтов стартует и летит на 3 обитаемые планеты.

На каждой астронавт меняется местами с местным гуманоидом, затем ракета возвращается. Чья быстрее.



СЛОВОСТРОЙ

Большая командная викторина, в которой надо быстрее соперника отвечать на поставленные вопросы и крепить ответ на костюмах участников.



ФУТБОЛ «4 В РЯД»

Надувной аналог известной игры. Участники кидают футбольные мячи в отверстия надувной мишени, пытаюсь бросить так, чтобы попавшие мячи образовывали ряды из 4-х шт. одного цвета.

ФИНАЛ ВЕСЫ ЦЕННОСТЕЙ

Команды, соревнуясь, зарабатывают звёзды Победителей, которые, сложенные на одну чашу весов в конце игры, перевешивают другую чашу с ценностями компании, поднимая их на новый уровень. Таким образом, играючи, мы показываем, что, соревнуясь друг с другом, можно делать общее дело.

**ПРОКАЧИВАЕМ ЗДОРОВУЮ
КОНКУРЕНЦИЮ В КОЛЛЕКТИВЕ!**



ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

МАЛАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 чел.
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 чел.
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,
и ведущих не охрип



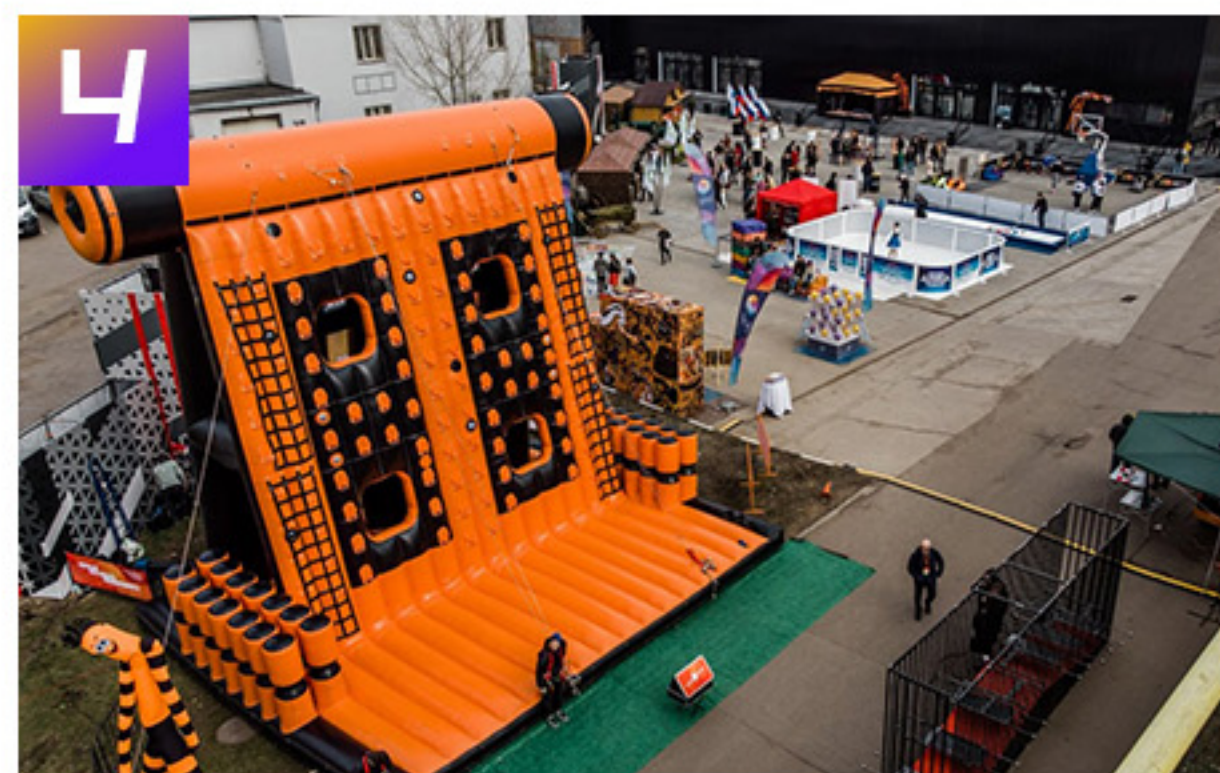
2 СПОРТИВНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть спортивные
достижения



3 НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Медали будут достойной
наградой



4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей
соревнований